

PROFILO DEI GIOCATORI

21 Marzo 2023

Sabrina Molinaro, Ph.D

Dirigente di ricerca
Responsabile Lab. Epidemiologia e ricerca sui servizi sanitari
Istituto di Fisiologia Clinica
Consiglio Nazionale delle Ricerche
www.epid.ifc.cnr.it

NON T'AZZARDARE!

PARTE TERZA

IL CONTRASTO AL
GIOCO D'AZZARDO
PATOLOGICO

Una scommessa Comune

L'incontro si colloca nell'ambito del Programma regionale di Contrasto al disturbo da gioco d'azzardo in un percorso formativo e di comunità di pratica volto ad individuare strumenti efficaci utili al contrasto e alla gestione del fenomeno.

Firenze > martedì 21 marzo > 9³⁰ - 13⁰⁰
Educatore il Fuligno > via Faenza 48

 per iscriversi [cliccare qui](#)

 Regione Toscana
Iniziativa realizzata nell'ambito del piano di contrasto al gioco d'azzardo

 DGA

 FEDER SANITARIA

Centro regionale di ascolto per il gioco d'azzardo

 800 88 15 15

Agenda

01

VOLUMI ECONOMICI - FLUSSI ADM



02

PREVALENZE E PROFILI DI GIOCO - IPSAD - GAPS



03

PREVALENZE E PROFILI DI GIOCO - ESPAD®Italia



04

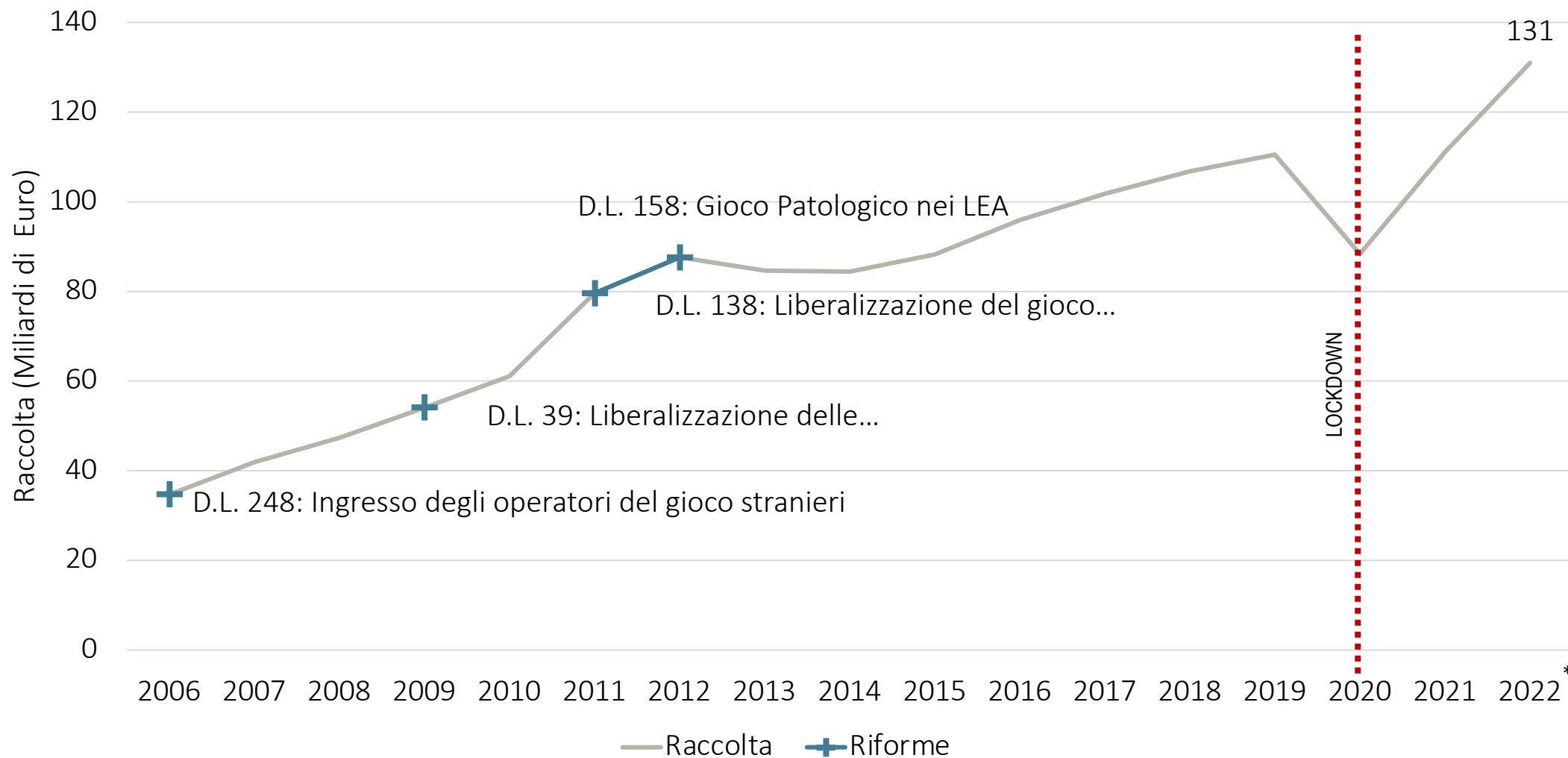
CONCLUSIONI





Volumi economici Flussi ADM

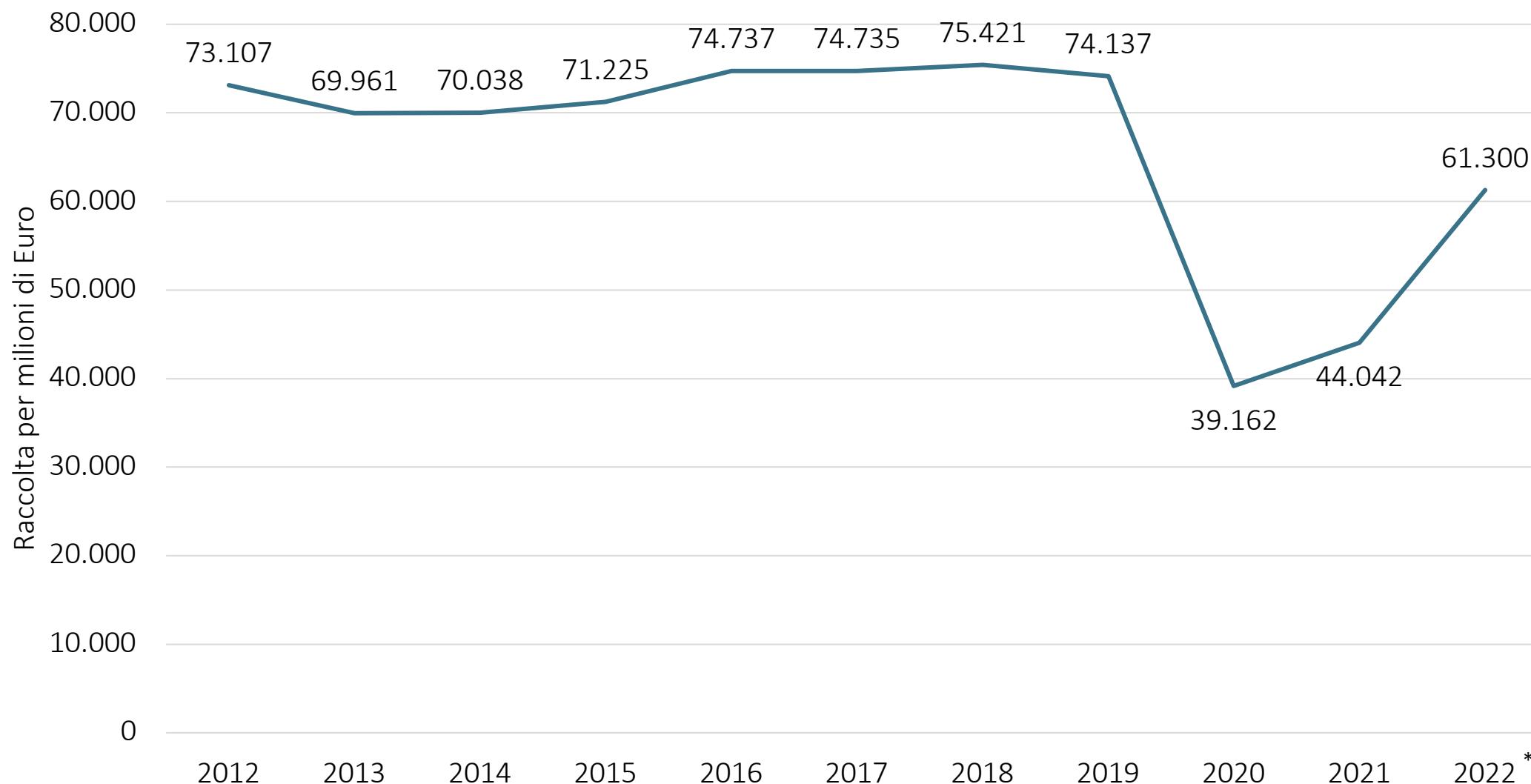
La raccolta e le riforme in Italia



*STIMA Sole 24 ore

Fonte: Elaborazione su dati Agenzia delle Dogane e dei Monopoli

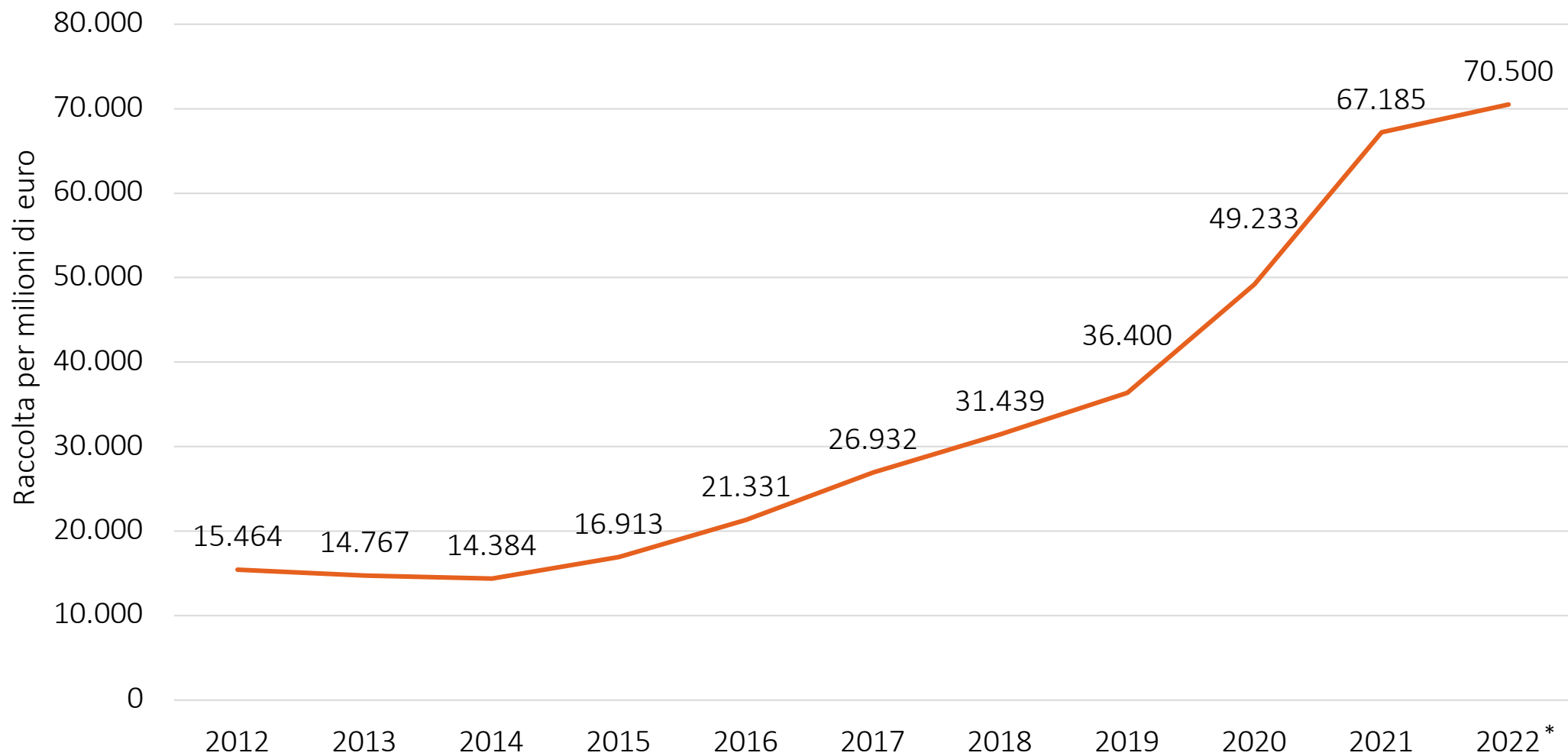
La raccolta totale del gioco su rete fisica



*STIMA Sole 24 ore

Fonte: Elaborazione su dati Agenzia delle Dogane e dei Monopoli

La raccolta totale del gioco a distanza

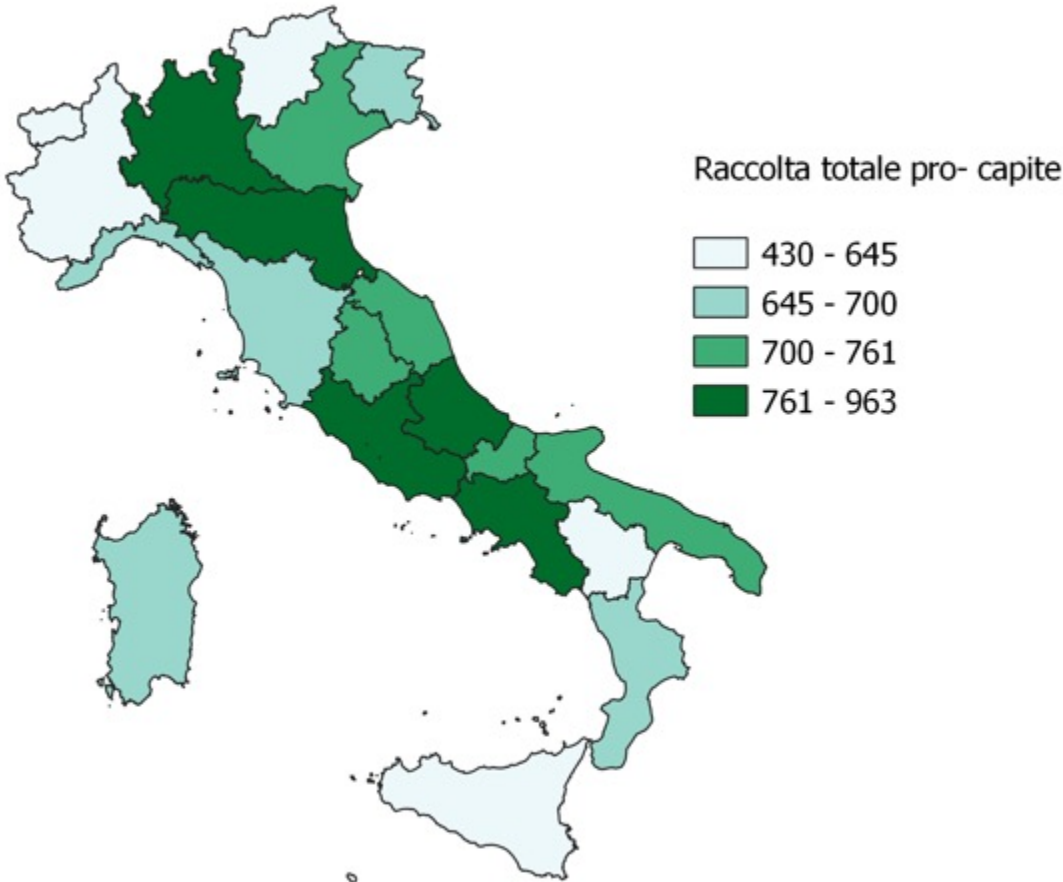


*STIMA Sole 24 ore

Fonte: Elaborazione su dati Agenzia delle Dogane e dei Monopoli

La raccolta pro-capite da gioco su Rete fisica

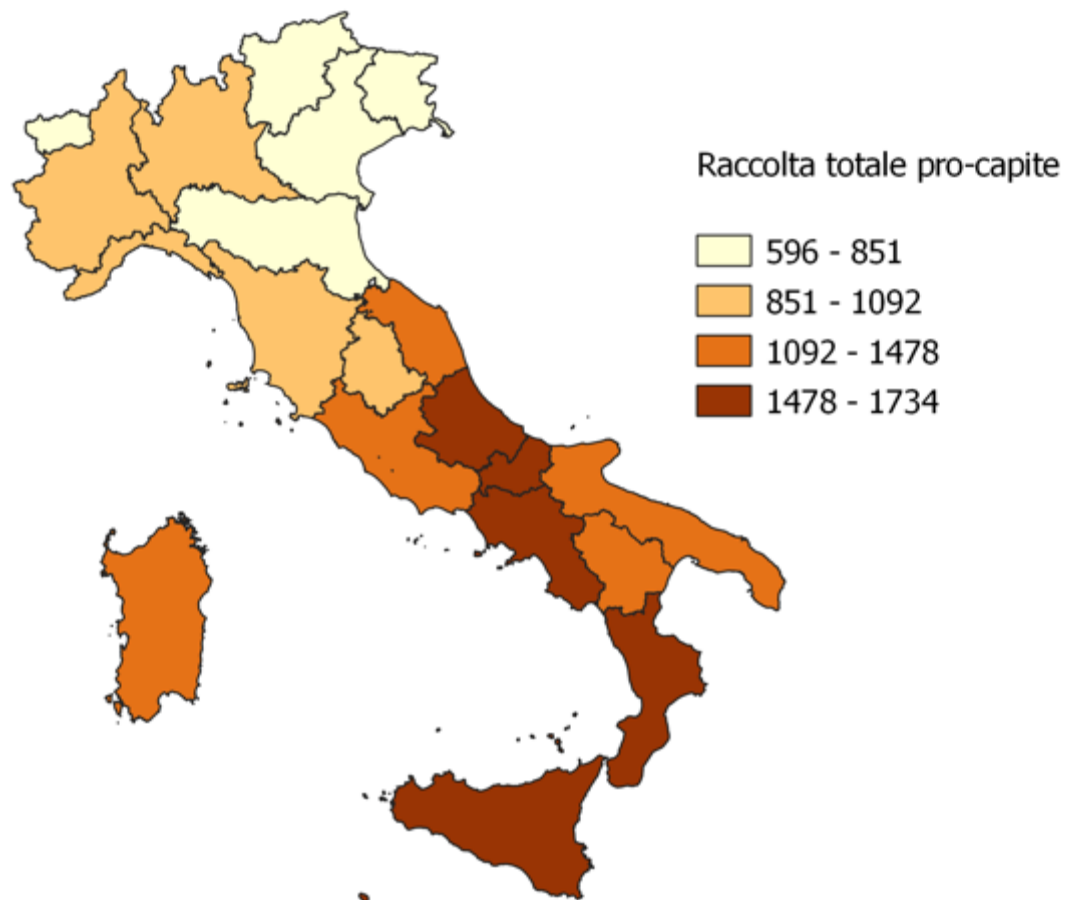
Distribuzione della raccolta regionale pro-capite. Anno 2021



Raccolta totale Pro Capite (euro)	
ABRUZZO	962,60
LOMBARDIA	858,90
CAMPANIA	832,40
LAZIO	772,30
EMILIA ROMAGNA	762,10
MOLISE	761,30
PUGLIA	757,60
MARCHE	734,40
UMBRIA	726,80
VENETO	701,70
➔ TOSCANA	697,50
LIGURIA	682,10
FRIULI VENEZIA GIULIA	669,10
SARDEGNA	659,90
CALABRIA	645,80
PIEMONTE	642,00
BASILICATA	621,20
SICILIA	618,30
TRENTINO ALTO ADIGE	559,30
VALLE D'AOSTA	429,60
ITALIA	743,50

La raccolta pro-capite da gioco a distanza

Distribuzione della raccolta regionale pro-capite. Anno 2021



Raccolta totale Pro Capite (euro)	
CAMPANIA	1.733,50
CALABRIA	1.619,10
MOLISE	1.595,80
SICILIA	1.580,00
ABRUZZO	1.508,70
BASILICATA	1.467,40
PUGLIA	1.458,30
LAZIO	1.251,70
SARDEGNA	1.131,20
MARCHE	1.128,00
LIGURIA	1.056,60
PIEMONTE	955,80
UMBRIA	885,30
LOMBARDIA	866,20
➔ TOSCANA	858,90
VALLE D'AOSTA	825,40
EMILIA ROMAGNA	802,30
FRIULI VENEZIA GIULIA	706,30
TRENTINO ALTO ADIGE	597,80
VENETO	596,30
ITALIA	1.134,20



PREVALENZE E PROFILI DI GIOCO IPSAD® - GAPS

IPSAD: DATI Preliminari 2022



Popolazione Generale (18-84 anni)

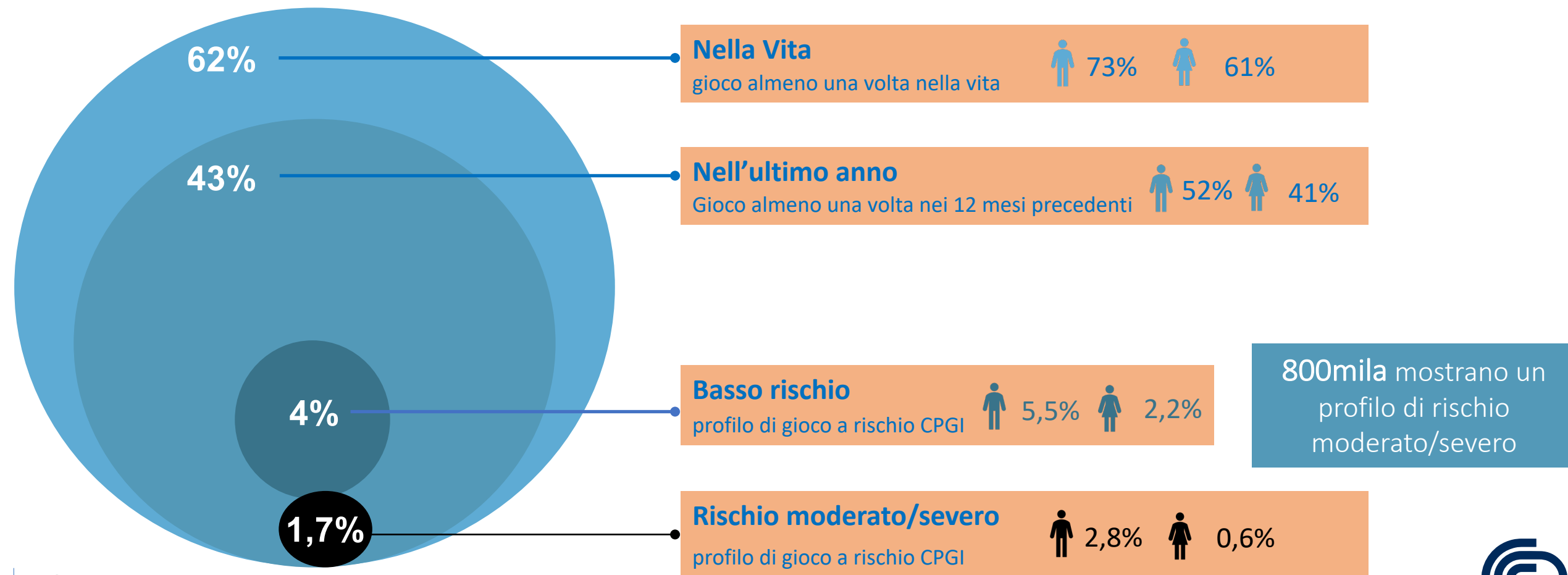
Questionario anonimo inviato a mezzo postale ad un campione rappresentativo di soggetti, estratto dalle liste anagrafiche dei comuni selezionati nell'ambito del disegno campionario

IPSAD

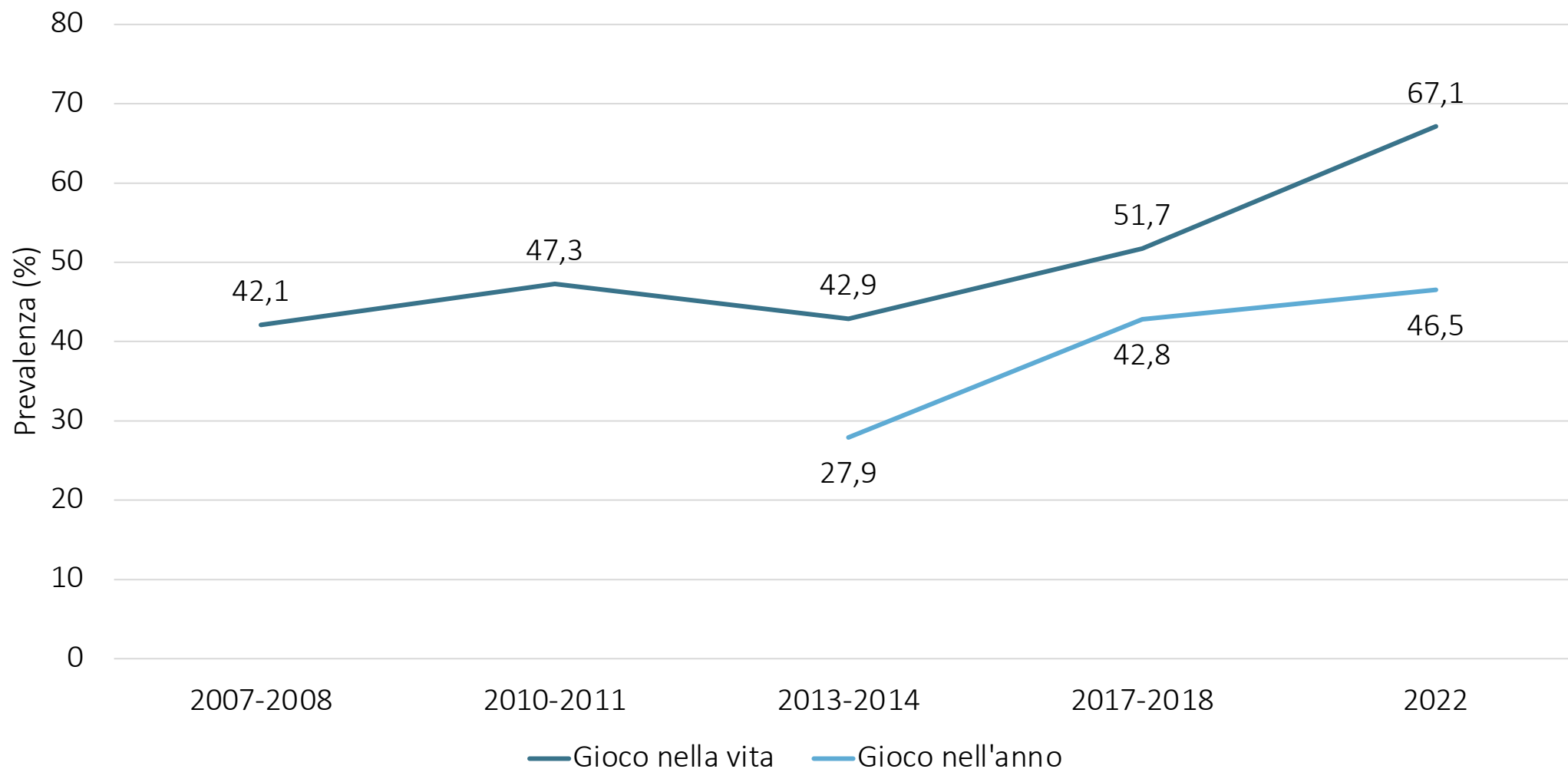
Italian Population Survey
on Alcohol and other Drugs

Giocatori e profili di rischio – STUDIO IPSAD

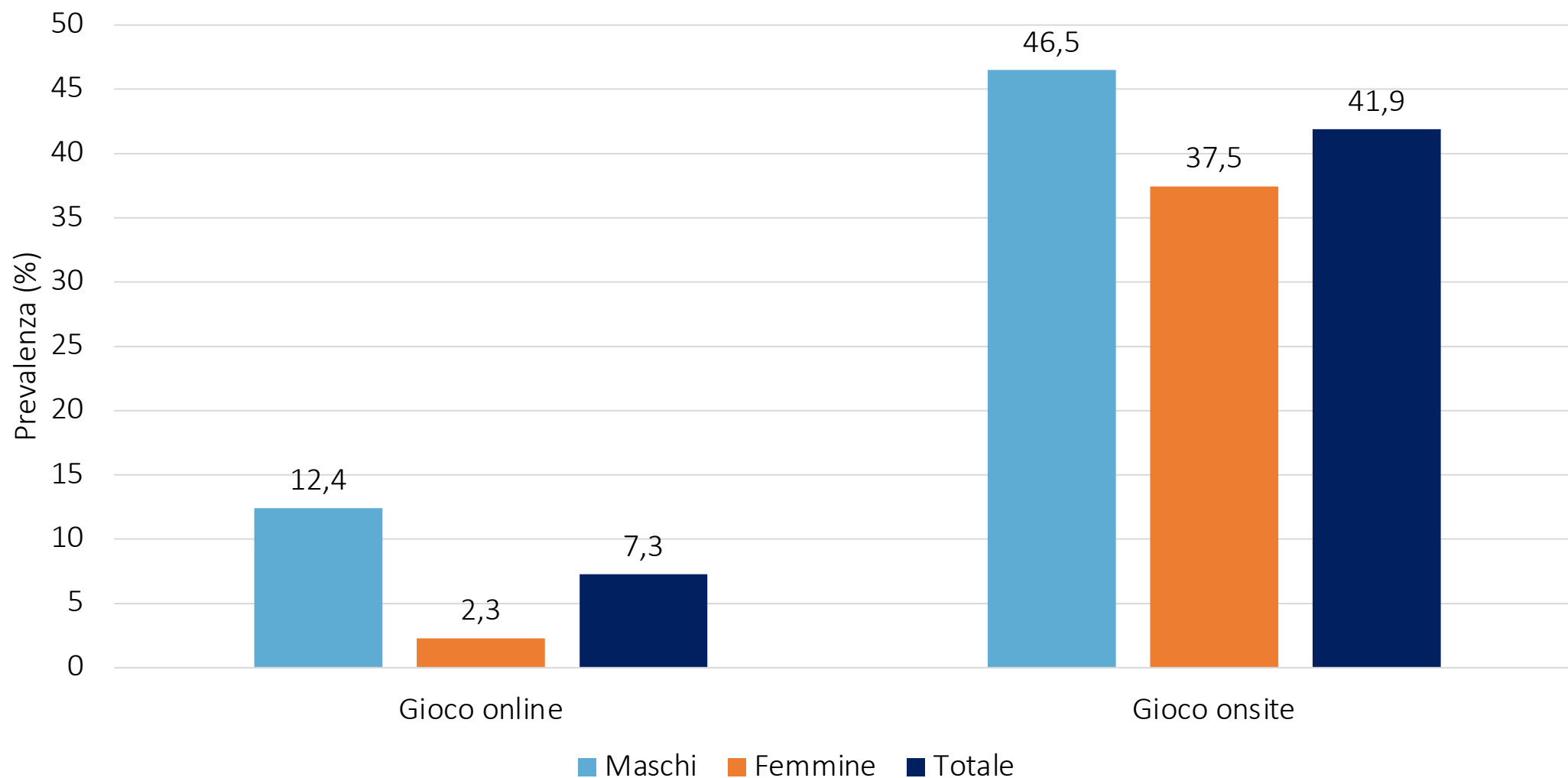
Circa **20milioni** di Italiani (18-84 anni) hanno giocato d'azzardo nel corso del 2022



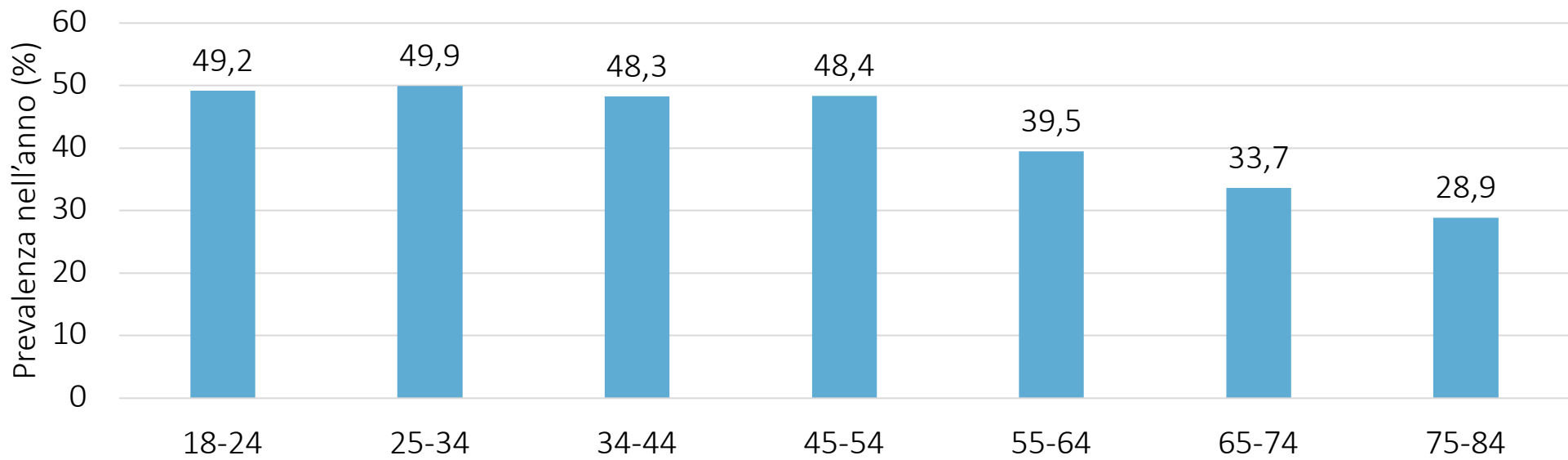
Come si è modificata la prevalenza di gioco



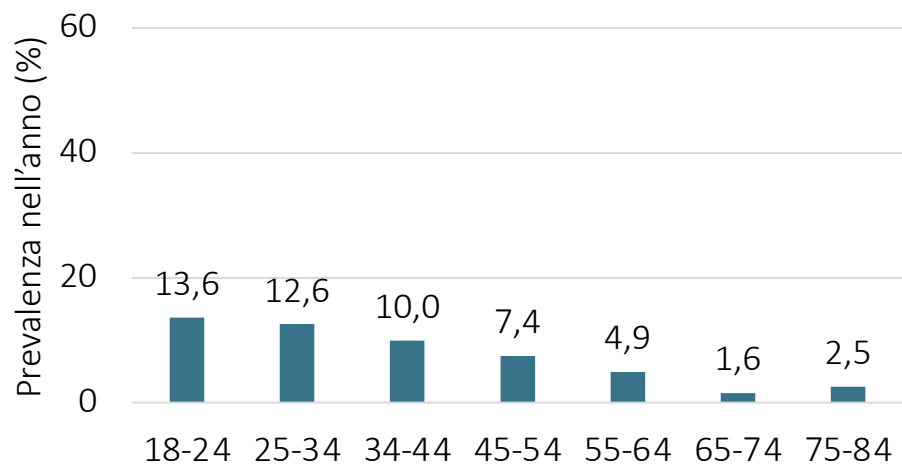
Gioco fisico e a distanza: differenze di genere



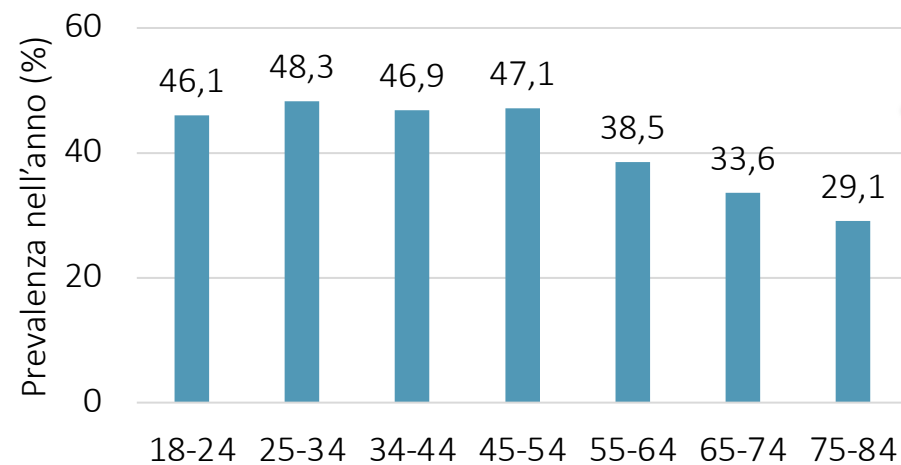
I giocatori in Italia: differenze di età



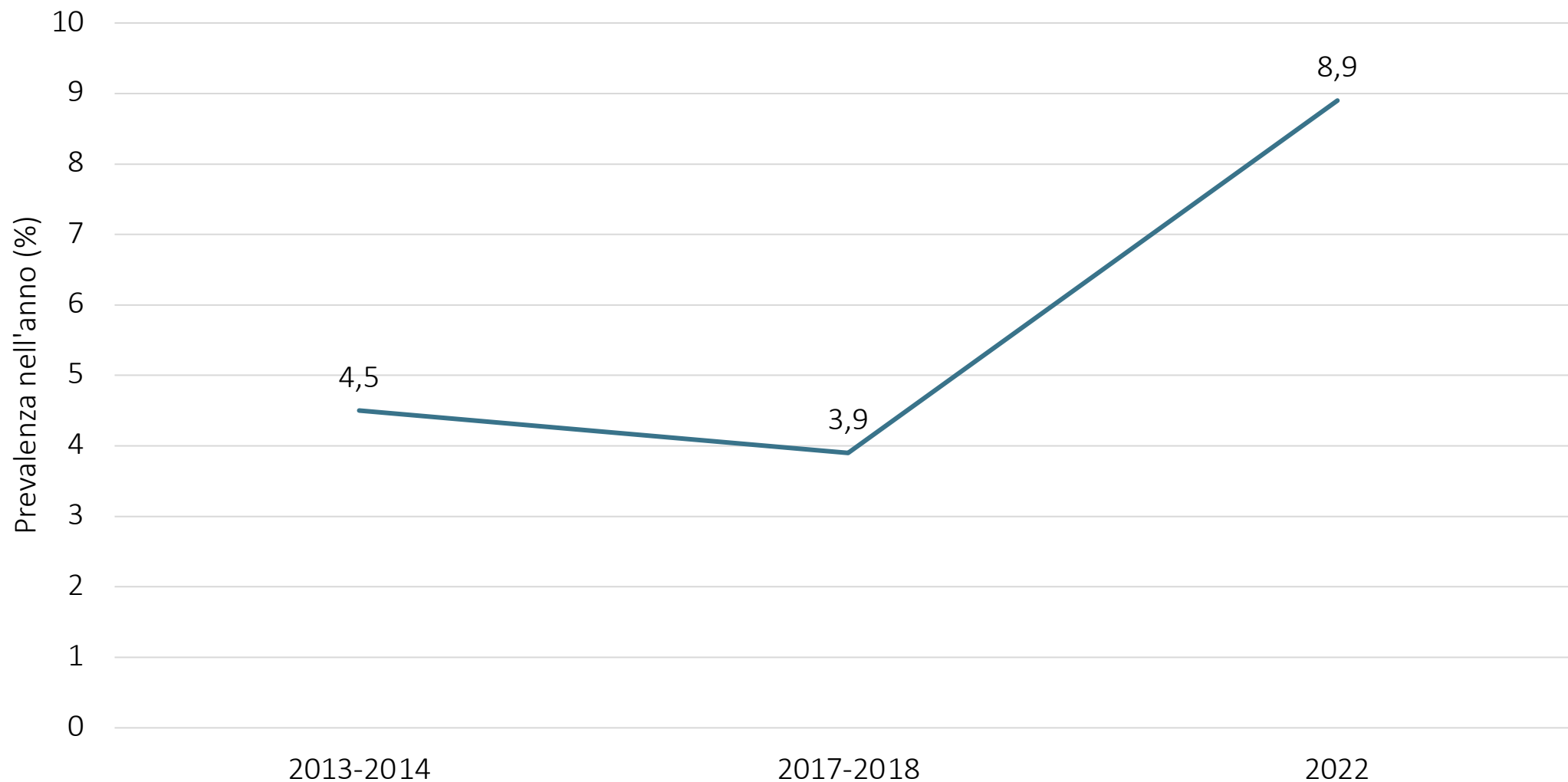
Gioco nell'anno online



Gioco nell'anno onsite



Come si è modificata la prevalenza di gioco online



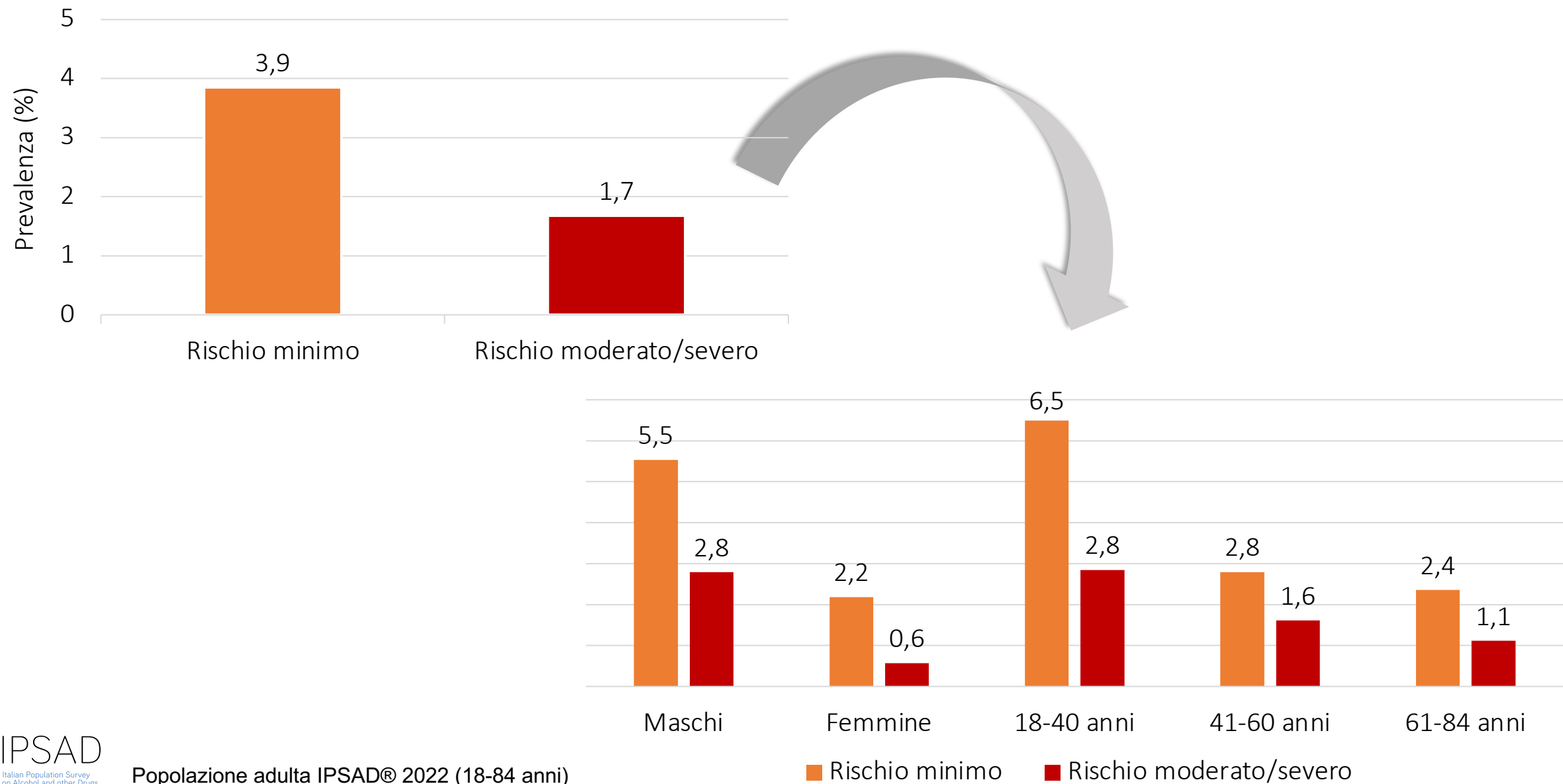
Gioco d'Azzardo ONSITE: tipologie e contesti tra i giocatori

	Maschi	Femmine	Totale
Tipologie di giochi d'azzardo			
Gratta&Vinci	67,9	82,2	75,4
Superenalotto	47,9	38,3	43,6
Lotto	26,2	29,3	27,6
Scommesse sportive	26,4	3,6	16,2
Altri giochi con le carte	11,1	9,6	10,4
10 e Lotto/Win for Life	8,2	7,8	8,0
Slot Machine	8,6	3,1	6,1
Totocalcio/Totogol	8,1	2,1	5,4
Bingo	5,3	4,9	5,1
Poker Texano	6,2	1,2	3,9
Altri giochi (es. roulette, dadi)	4,9	2,3	3,8
Scommesse virtuali	6,3	0,6	3,7
Scommesse su altri eventi	2,2	1,5	1,9
Videolottery	2,0	0,4	1,2
Contesti di gioco d'azzardo			
Bar/Tabacchi/Pub	76,8	79,2	77,9
A casa mia o di amici	15,8	21,4	18,3
Scale scommessa	14,2	1,2	8,4
Casinò (escluso online)	4,0	3,0	3,5
Sale Bingo	3,0	3,7	3,3
Sale giochi	3,9	1,9	3,0
Circoli ricreativi, club privati	2,1	1,6	1,9

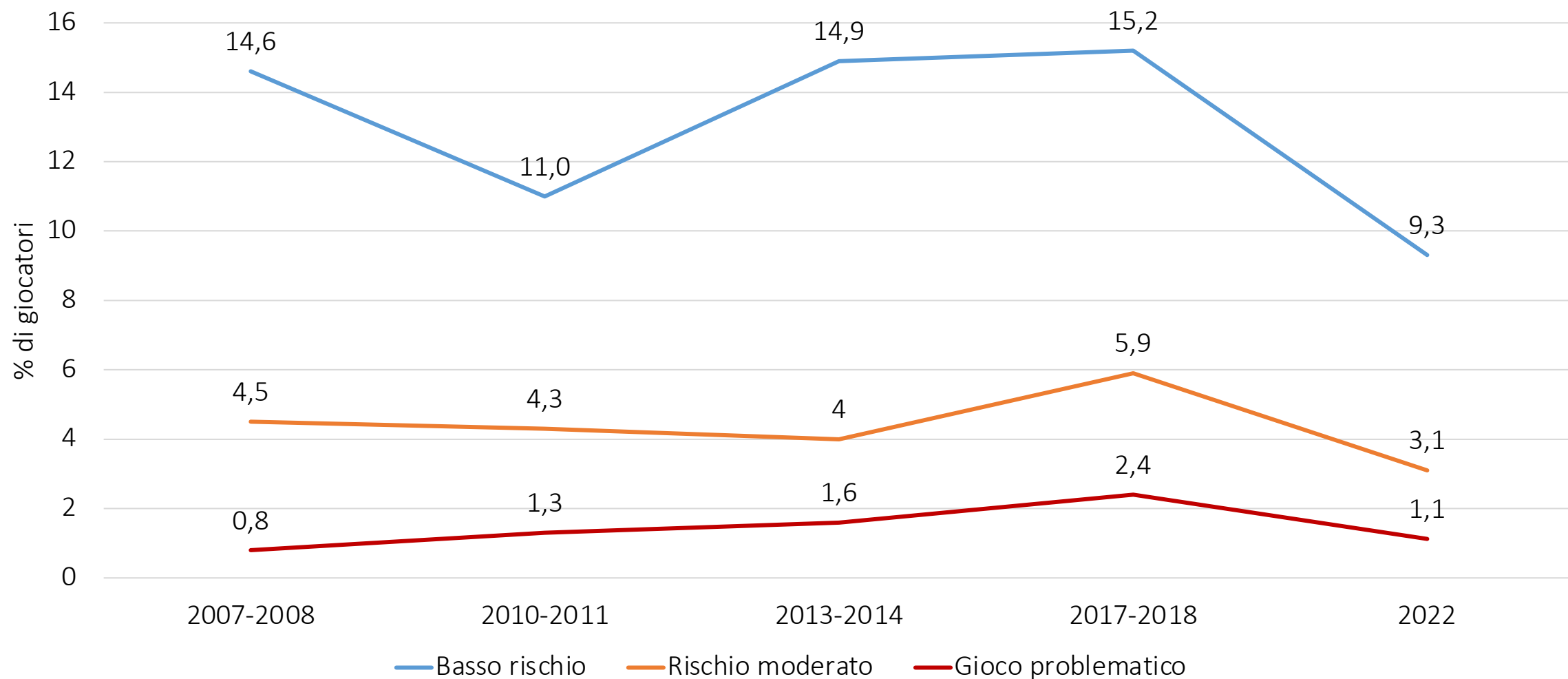
Gioco d'Azzardo ONLINE: tipologie e device tra i giocatori

	Maschi	Femmine	Totale
Tipologie di giochi d'azzardo on line			
Scommesse sportive	57,3	10,0	49,8
Superenalotto	21,8	25,0	22,3
Gratta&Vinci	15,7	17,5	16,0
Poker Texano	16,8	7,8	15,4
Slot Machine	14,7	7,0	13,4
Scommesse su altri eventi	11,2	10,8	11,1
Lotto	10,1	14,9	10,9
Altri giochi (es.roulette, dadi)	10,8	6,5	10,1
Altri giochi con le carte	9,6	10,2	9,7
Scommesse virtuali	10,1	2,0	8,8
Bingo	8,5	6,8	8,2
10 e Lotto/Win for Life	5,1	10,1	6,0
Totocalcio/Totogol	6,4	2,5	5,8
Videolottery	4,4	11,7	5,6

Chi sono i giocatori con profilo problematico?



Com'è evoluto il gioco problematico tra i giocatori



Profili di rischio: caratteristiche dei giocatori (1/2)

	Nessun rischio	Rischio minimo	Rischio moderato/severo
Situazione abitativa			
Da solo/a	13,5	9,6	13,4
Con coniuge/ convivente	63,2	53,4	43,5
Con genitori e/o parenti	21,3	35,7	33,6
Con amici/ conoscenti	1,7	1,2	9,5
Titolo di studio			
Nessuno/elementari	1,7	1,9	2,7
Medie inferiori/qualifica superiore	14,5	12,1	21,8
Diploma/maturità	44,2	52,1	55,6
Laurea/post laurea	39,5	33,8	19,8



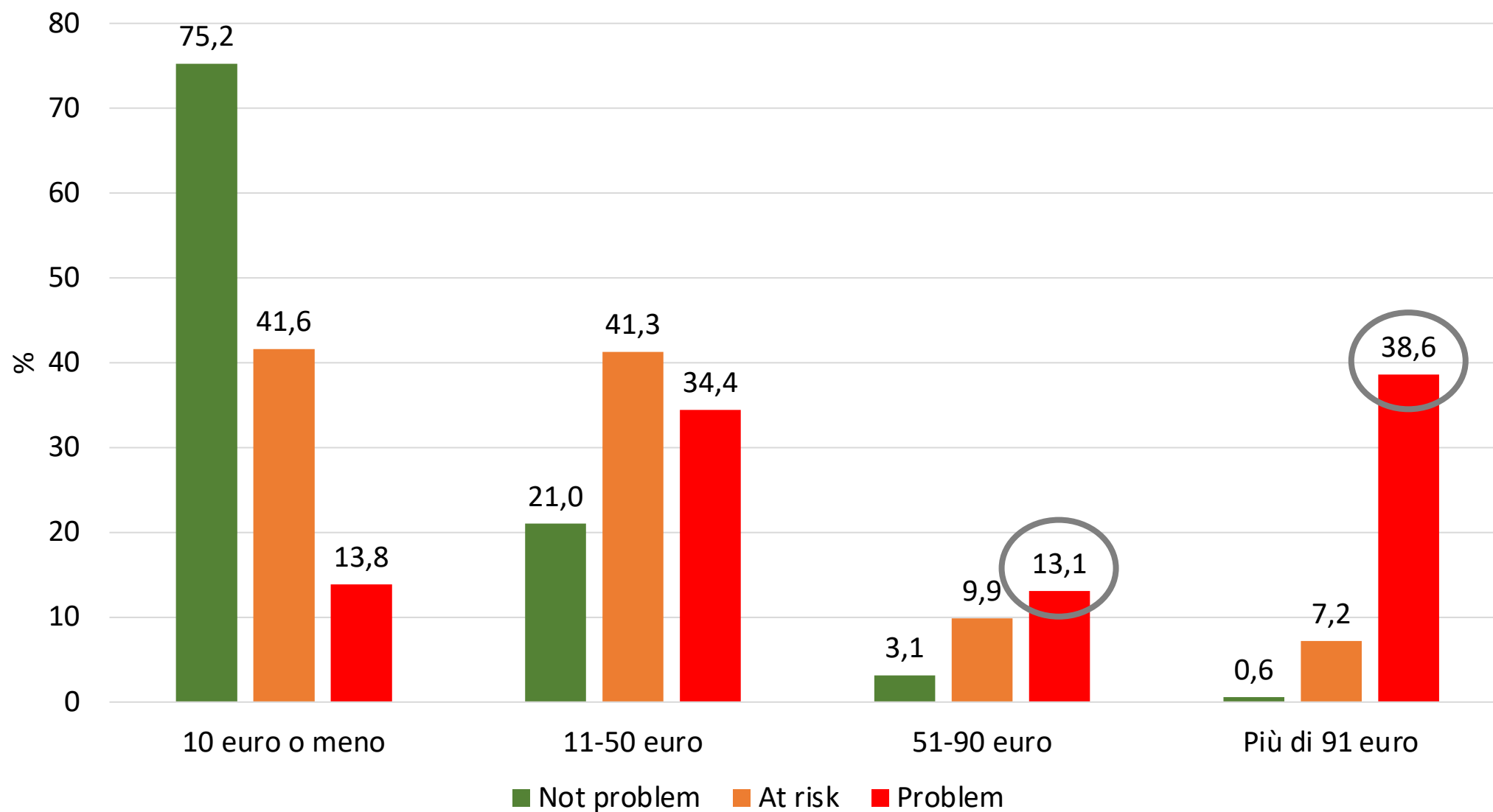
Profili di rischio: caratteristiche dei giocatori (2/2)

	Nessun rischio	Rischio minimo	Rischio moderato/severo
Reddito personale netto mensile			
0 Euro/ Nessun reddito/Meno di 1.000 euro	24,6	37,7	28,4
Da 1.000 a 2.000 euro	53,1	41,5	59,8
Oltre 2.000 euro	20,3	17,8	11,8
Non so	2,0	3,0	0,0
Reddito familiare netto mensile			
0 Euro/ Nessun reddito/Meno di 1.000 euro	4,5	9,7	12,2
Da 1.000 a 2.000 euro	29,1	22,7	32,2
Oltre 2.000 euro	58,9	57,2	46,7
Non so	7,4	10,4	8,9

Profili di rischio: tipologie di gioco

	No problem	At risk	Problem
Tipologie di giochi d'azzardo			
Gratta&Vinci	71,8	65,4	73,7
Superenalotto	41,8	37,7	54,3
→ Scommesse sportive	13,3	43,6	44,9
→ Lotto	24,2	23,3	44,1
→ Slot Machine	4,3	14,3	40,5
10 e Lotto/Win for Life	6,5	7,9	27,4
Scommesse virtuali	2,0	9,4	23,0
Poker Texano	3,2	10,2	22,5
Altri giochi con le carte	8,7	17,4	21,8
Bingo	4,1	10,0	20,2
Altri giochi (es. roulette, dadi)	2,7	14,4	16,4
Totocalcio/Totogol	4,6	6,7	15,9
Videolottery	0,7	1,6	14,6
Scommesse su altri eventi	1,7	7,4	13,7

Profili di rischio: spesa



GAPS: *Gambling Adult Population Survey*



L'OBIETTIVO GENERALE dello studio

GAPS *Gambling Adult Population Survey*

è quello di analizzare e descrivere il fenomeno della diffusione del gioco d'azzardo, attraverso l'utilizzo della metodologia scientificamente consolidata delle indagini epidemiologiche IPSAD® ed ESPAD® Italia, condotte dal CNR (IFC-Pisa) e di acquisire un quadro informativo di dettaglio territoriale in grado di rappresentare e analizzare:

- Diffusione del gioco
- Caratteristiche socio-demografiche dei giocatori
- Comportamento di gioco (frequenza e giochi preferiti, luoghi di gioco, soldi spesi, ecc.)
- Grado di problematicità correlato e percezione del rischio
- Associazione tra comportamento di gioco e caratteristiche socio-demografiche, individuali, ambientali e comportamentali

Il gioco nell'anno e problematico in 7 Regioni

IPSAD

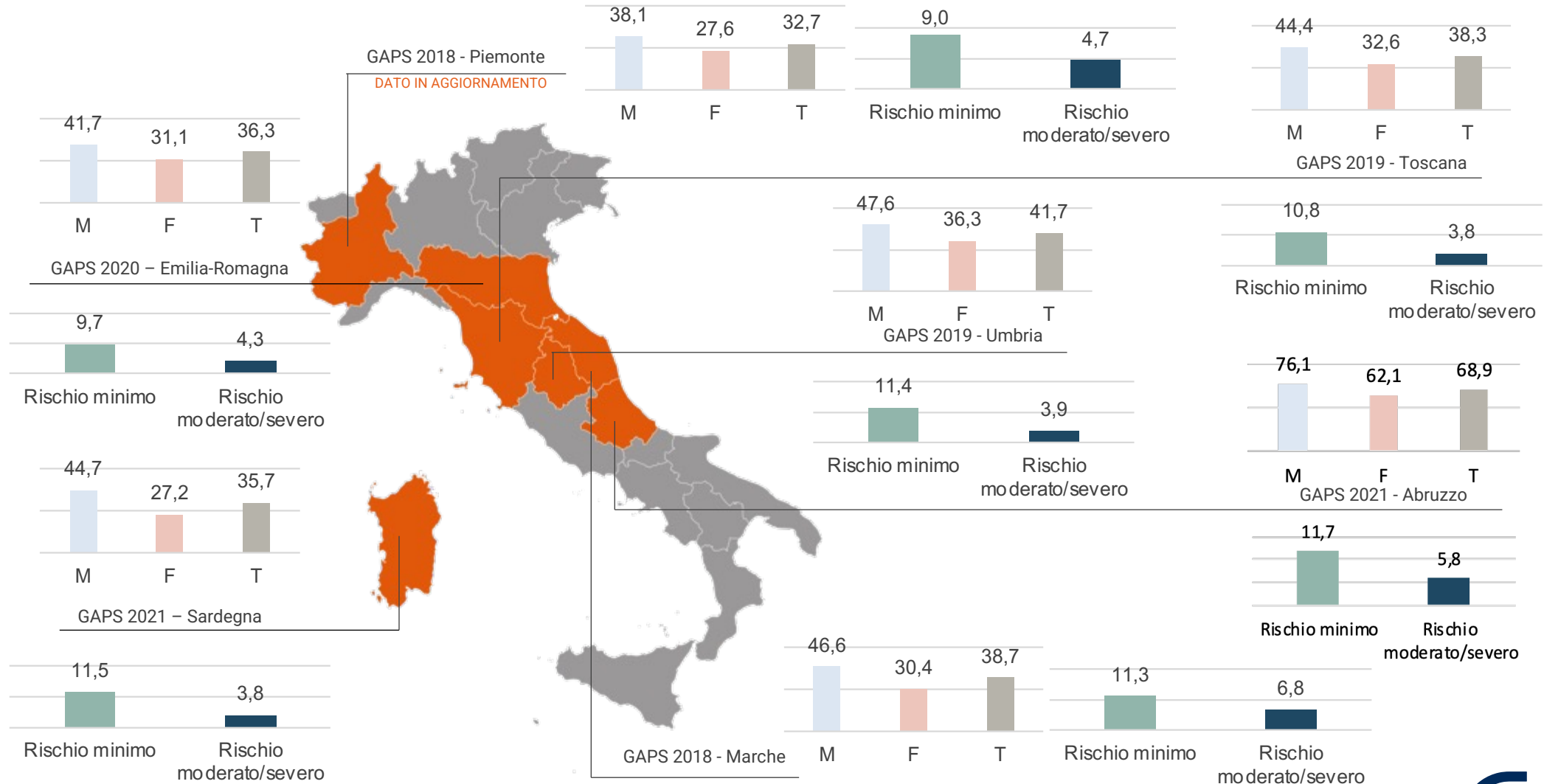
Italian Population Survey
on Alcohol and other Drugs

PREVALENZE

Giocatori
nell'anno:
43%

Giocatori a basso
rischio:
3,9%

Giocatori a rischio
moderato/severo:
1,7%

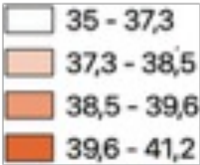


GAPS TOSCANA

Prevalenza di Gioco d'Azzardo in Toscana

GIOCO D'AZZARDO NEGLI ULTIMI 12 MESI

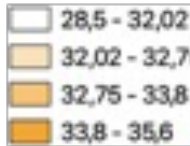
Gioco
ultimi 12 mesi



MASCHI



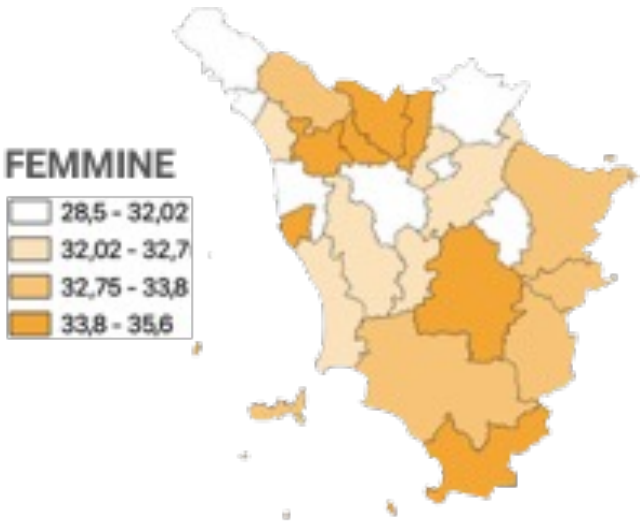
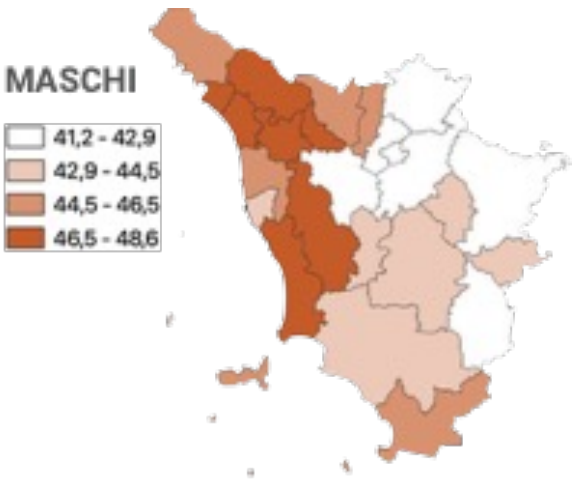
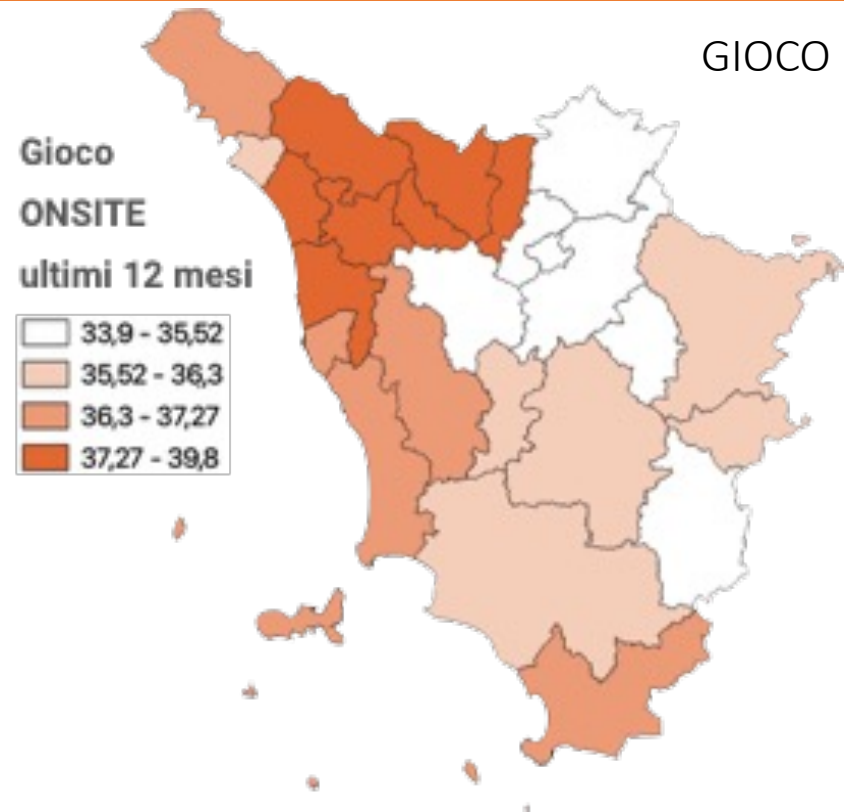
FEMMINE



	ITALIA 2022	TOSCANA 2019	Genere		Fascia di età	
			Maschi	Femmine	18-44 anni	45-84 anni
Nella vita	62,2	68,6	75,5	62,3	77,7	63,5
Nell'ultimo anno	43,0	38,3	44,4	32,6	45,5	34,2

Prevalenza di Gioco d'Azzardo FISICO in Toscana

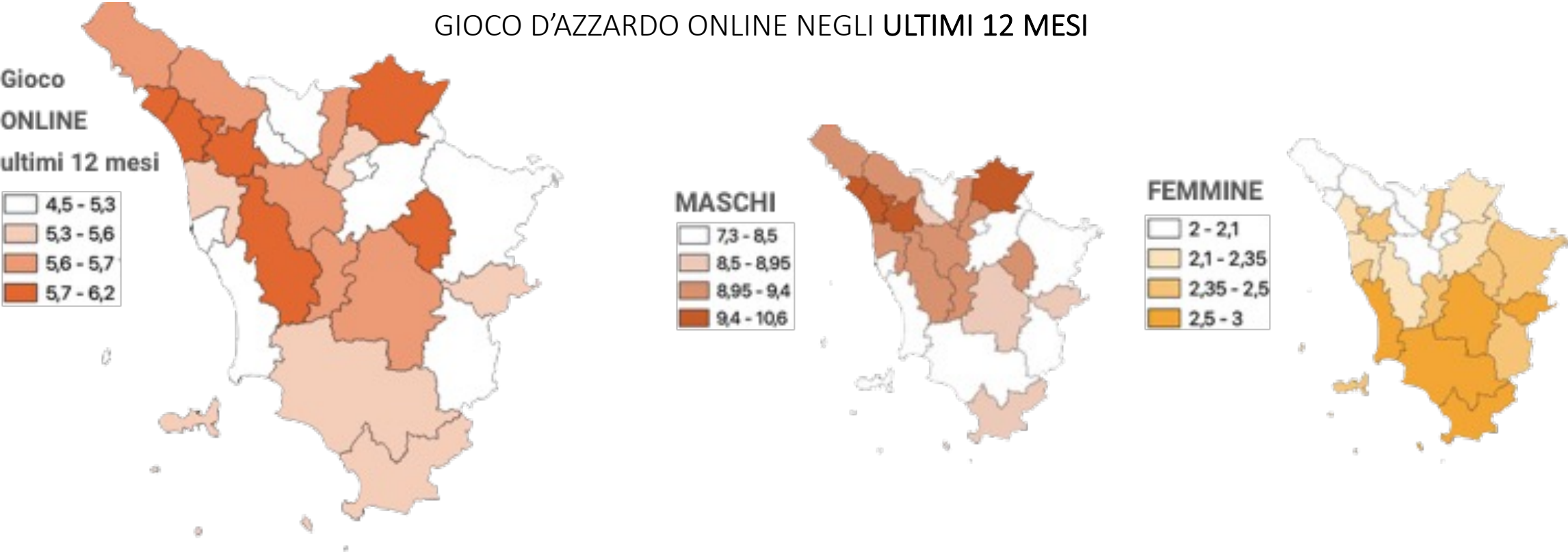
GIOCO D'AZZARDO ONSITE NEGLI ULTIMI 12 MESI



	ITALIA 2022	TOSCANA 2019	Genere		Fascia di età	
			Maschi	Femmine	18-44 anni	45-84 anni
Nella vita	-	65,0	70,8	59,5	73,1	60,3
Nell'ultimo anno	41,9	36,4	42,0	31,3	42,4	33,0

(Popolazione adulta GAPS 2019 18-84 anni)

Prevalenza di Gioco d'Azzardo ONLINE in Toscana



	ITALIA 2022	TOSCANA 2019	Genere		Fascia di età	
			Maschi	Femmine	18-44 anni	45-84 anni
Nella vita	-	8,9	13,7	4,4	13,3	6,4
Nell'ultimo anno	7,3	5,5	8,8	2,4	8,9	3,6

(Popolazione adulta GAPS 2019 18-84 anni)

Prevalenza di Gioco d'Azzardo – Distribuzione per AUSL

(Dato osservato)

Gioco d'azzardo

	Nord-Ovest	Centro	Sud-Est
Nell'ultimo anno	39,3	36,8	38,9

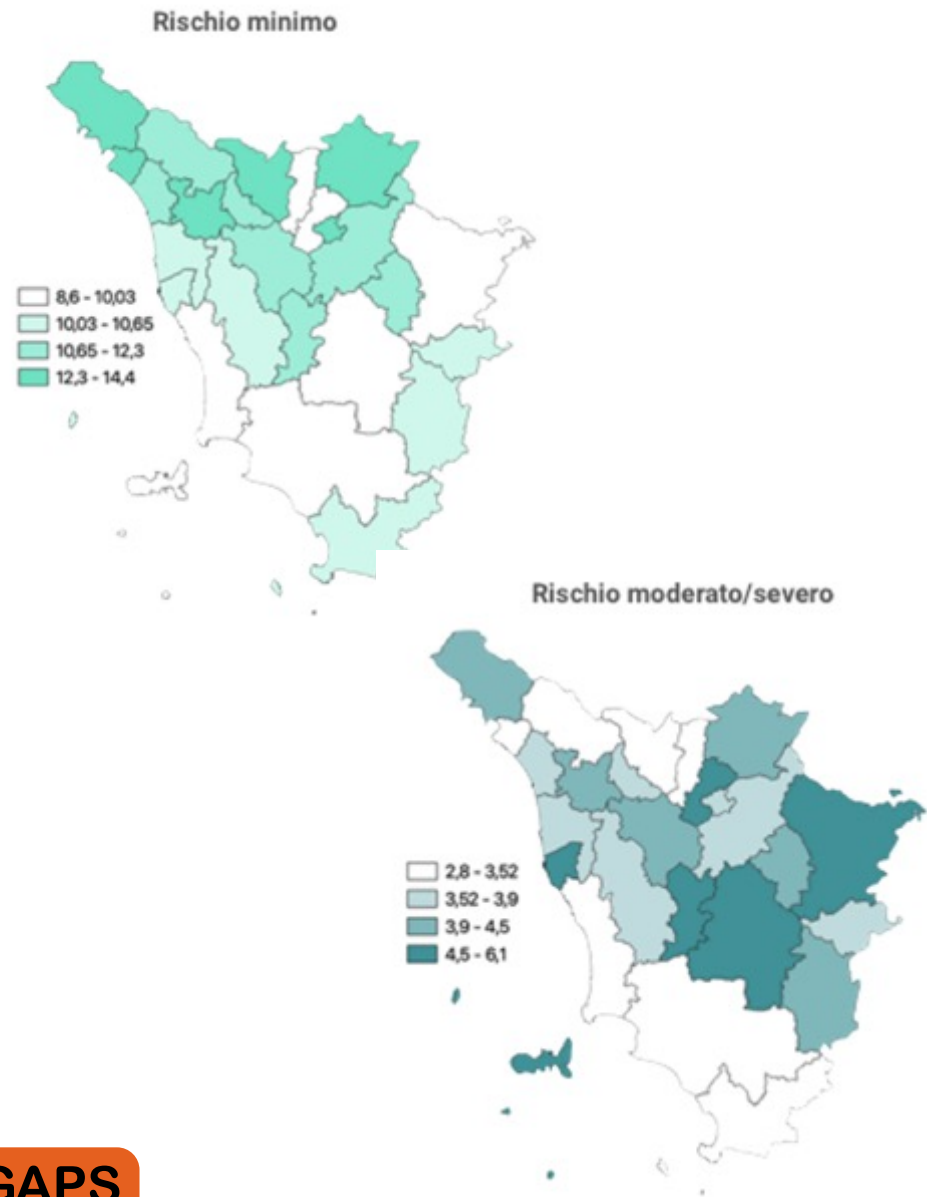
Gioco d'azzardo ONSITE

	Nord-Ovest	Centro	Sud-Est
Nell'ultimo anno	37,3	35,4	36,1

Gioco d'azzardo ONLINE

	Nord-Ovest	Centro	Sud-Est
Nell'ultimo anno	6,1	4,8	6,2

Profili di Gioco in Toscana



	ITALIA 2022	Toscana	Genere		Fascia di età	
			Maschi	Femmine	18-44 anni	45-84 anni
Nessun rischio	87,1	85,4	82,8	88,3	81,6	88,1
Rischio minimo	9,0	10,8	12,1	8,7	13,9	8,1
Rischio moderato/severo	3,9	3,8	5,1	3,0	4,4	3,9

DISTRIBUZIONE PER AUSL

	Toscana	Nord-ovest	Centro	Sud-Est
Nessun rischio	85,4	85,7	84,7	86,1
Rischio minimo	10,8	9,8	12,2	8,5
Rischio moderato/severo	3,8	4,5	2,1	5,4



PREVALENZE E PROFILI DI GIOCO ESPAD®Italia

Contesto di studio: metodologia

- NATO A LIVELLO EUROPEO NEL 1995, COME STUDIO COLLABORATIVO INDIPENDENTE
- 28 ANNI DI DATI RACCOLTI
- RACCOLTA DEI DATI A LIVELLO NAZIONALE ED EUROPEO



 **ESPAD**⁺

ESPAD®Italia 2022
The European School Survey Project on Alcohol and other Drugs

Questionario per gli studenti

Il questionario che ti proponiamo è lo strumento di uno studio internazionale sull'uso di tabacco, alcol ed altre sostanze ed azione psicoattiva e su altri comportamenti a rischio, fra gli studenti della tua età. Il Progetto è supportato dall'Osservatorio Europeo per le Droghe e le Tossicodipendenze (EMCDDA). Questo è il ventottesimo studio di una serie iniziata nel 1995.

In Italia l'indagine è condotta dall'Istituto di Fisiologia Clinica del Consiglio Nazionale delle Ricerche (C.N.R.). La tua classe è stata selezionata in modo casuale per prendere parte a questo studio. Troverai i risultati sul sito www.espad.it/eng, i quali non saranno riferibili a singole classi o a singoli istituti scolastici.

Tu sei uno dei circa 20.000 studenti in Italia che parteciperanno allo studio. Il questionario è anonimo: non dovrai mai inserire il tuo nome e le informazioni che ti verranno richieste non permetteranno di identificarti. Quando avrai completato la compilazione delle risposte, sei pregato di mettere il questionario nella busta che ti è stata consegnata e di sigillarla. Al termine l'insegnante provvederà a raccogliere tutte le buste, la tua e quelle dei tuoi compagni di classe, legandole insieme con un elastico. L'insieme dei questionari compilati in tutte le classi coinvolte, raccolti in una stessa scatola, verrà inviato al C.N.R.

Non scrivere il tuo nome né sul questionario né sulla busta.

Affinché lo studio abbia successo, è molto importante che tu risponda con attenzione e sinceramente, ricordando che le tue risposte rimarranno completamente anonime. All'interno del questionario troverai alcune domande con l'asterisco (*) che sono opzionali. Se le completi, il questionario sarà attribuito un codice non riconducibile alla tua persona, ma che permetterà, se parteciperai ancora allo studio ESPAD nei prossimi anni, di osservare l'eventuale cambiamento delle risposte.

Ti ringraziamo in anticipo per la tua partecipazione. Puoi iniziare!

Contesto di studio: metodologia



Questionario: analizza i
comportamenti a rischio



Cadenza: ogni anno dal 1999



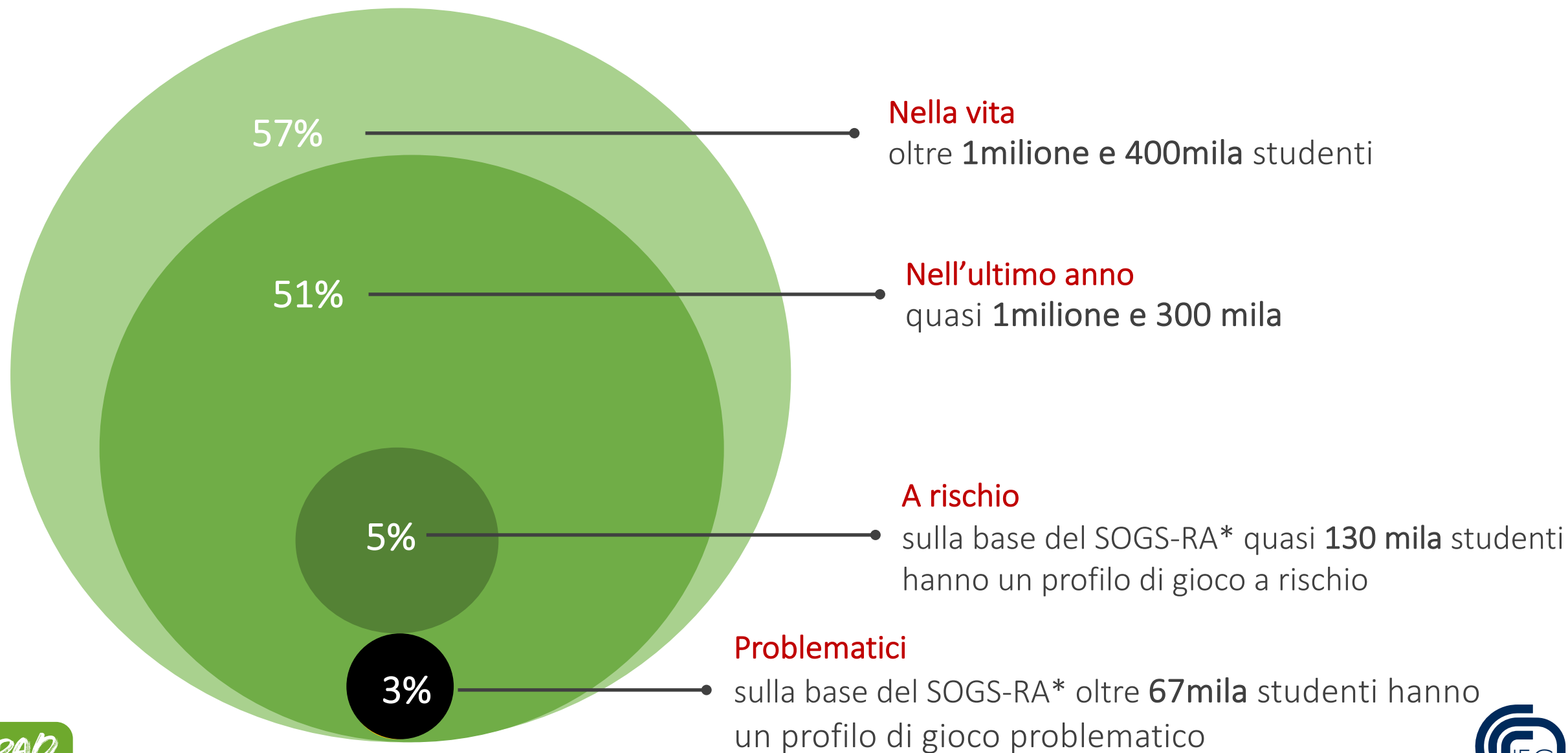
Strumento: questionario
anonimo autosomministrato



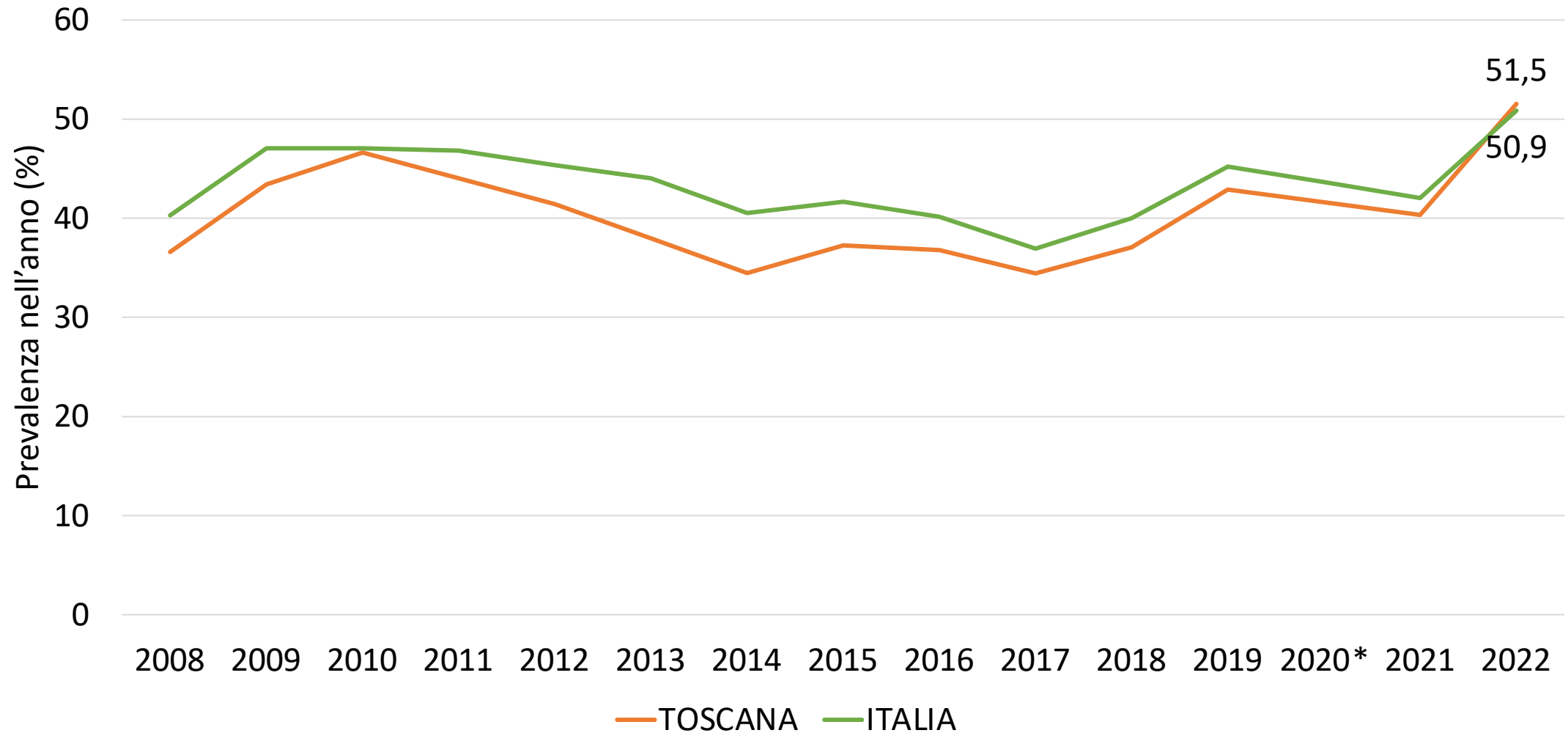
Setting: somministrato durante
un'ora di lezione



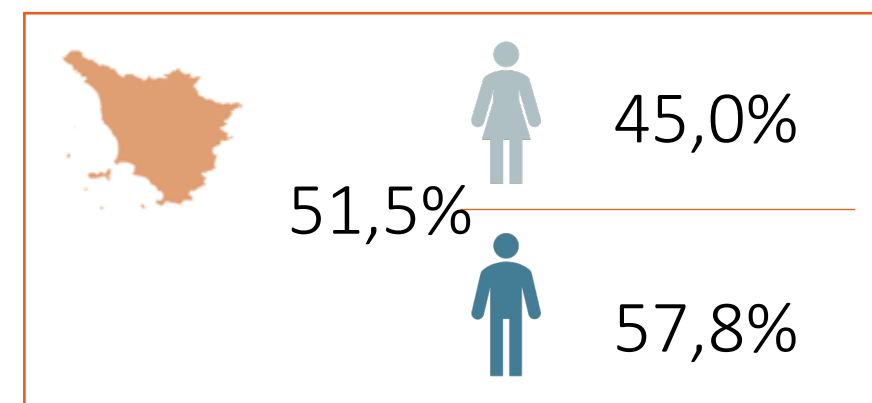
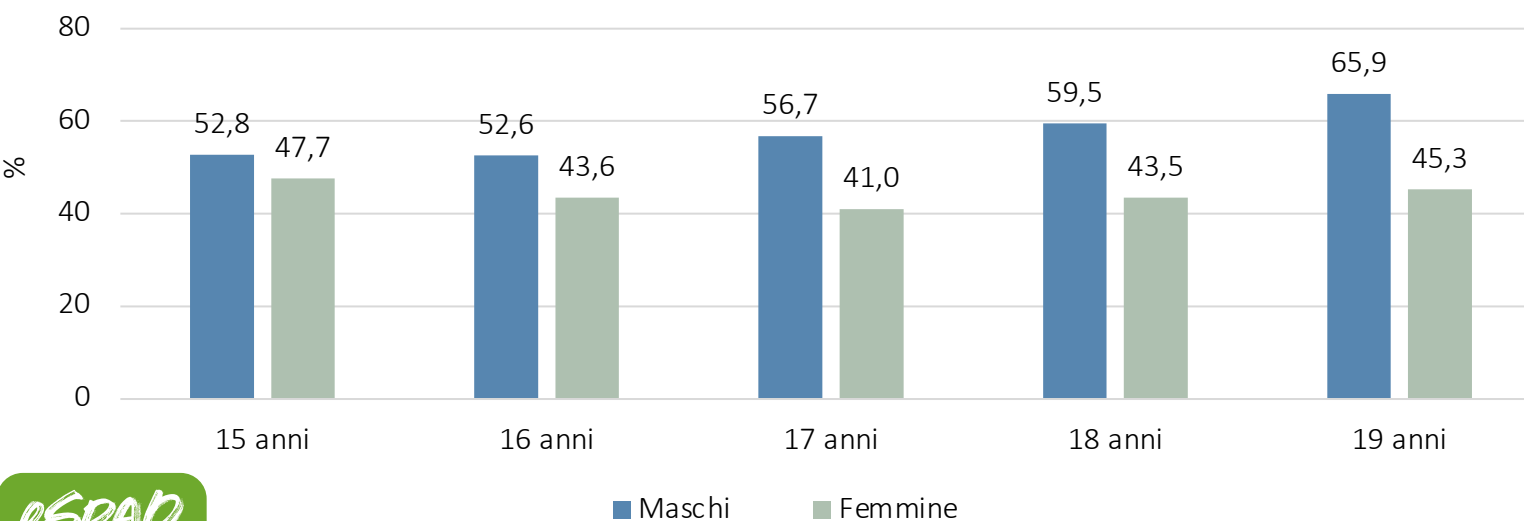
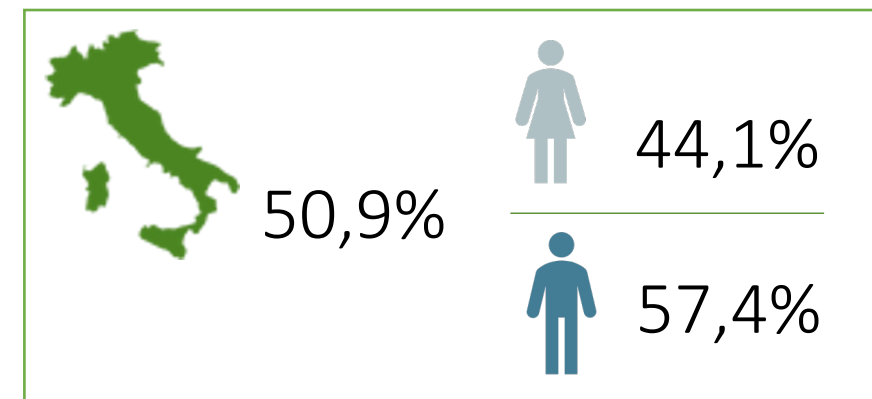
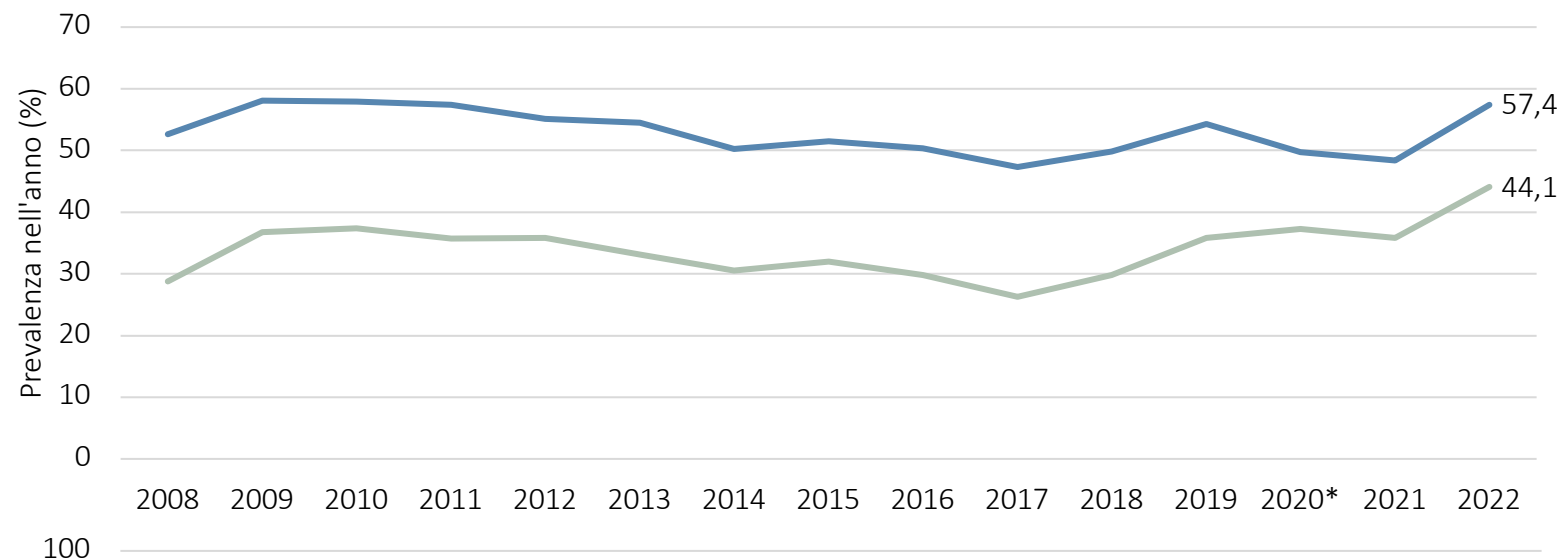
Giocatori e profili di rischio – STUDIO ESPAD



Gioco d'Azzardo nell'anno: *trend* regionale e nazionale



Gioco d'Azzardo nell'anno: differenze di genere ed età



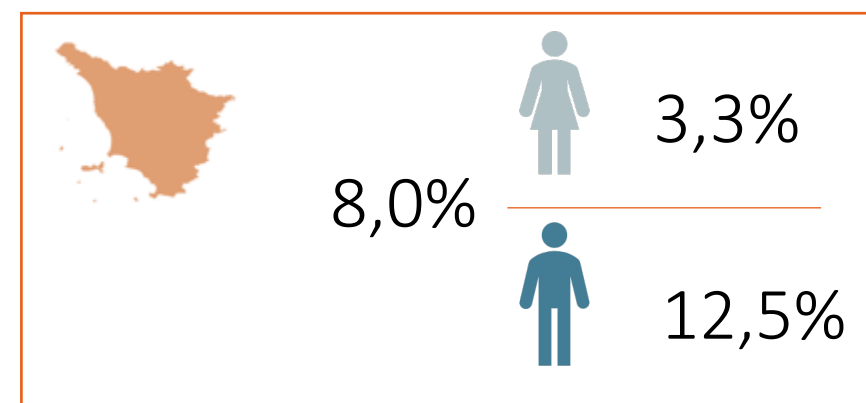
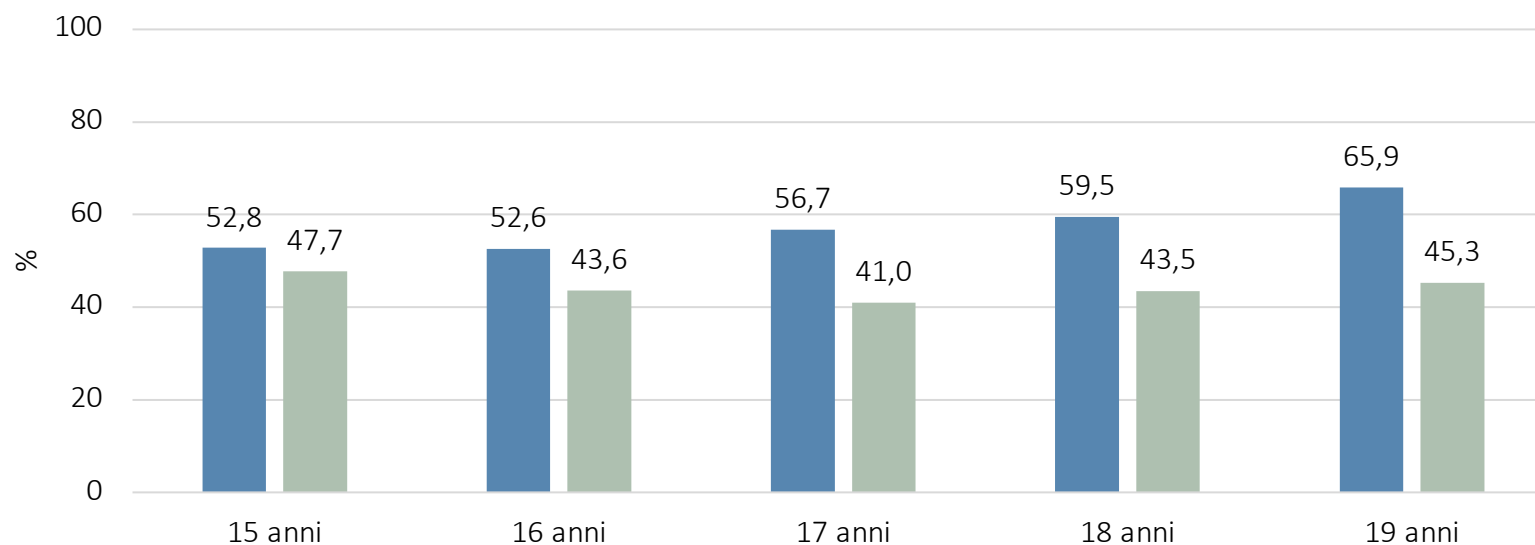
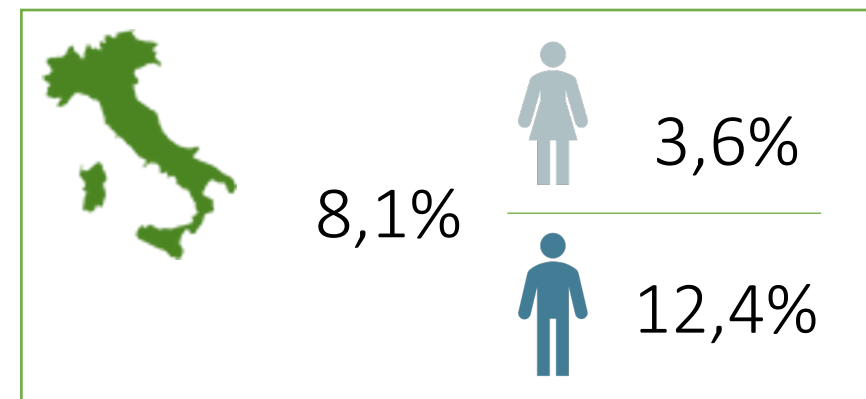
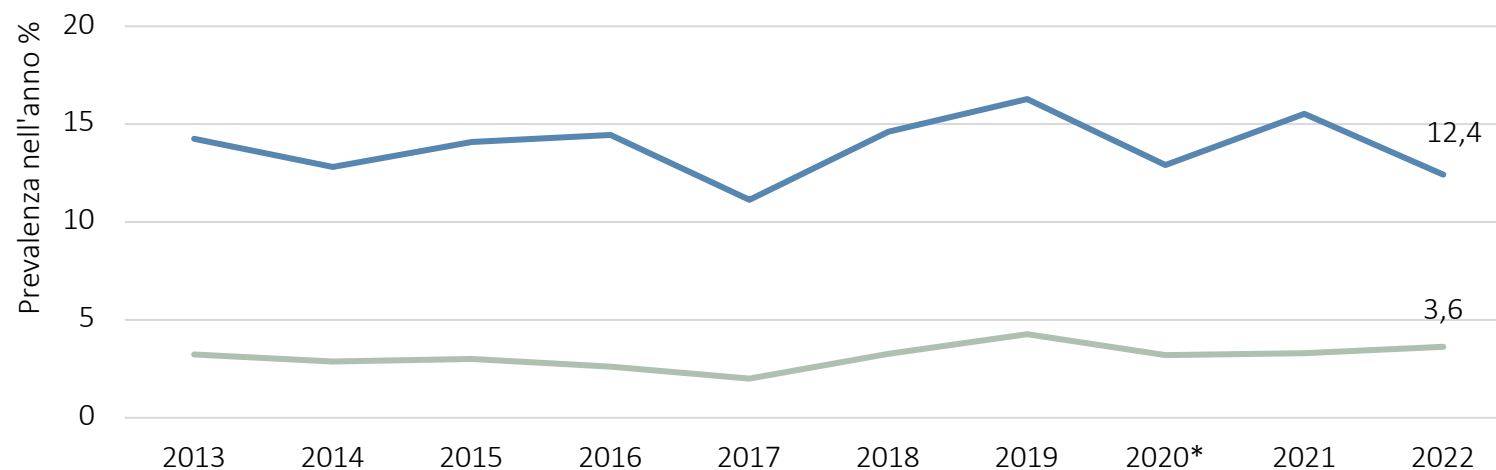
Gioco d'Azzardo: tipologie e contesti tra i giocatori



	Maschi	Femmine	Totale
Tipologie di giochi d'azzardo			
Gratta&Vinci	64,6	78,6	70,5
Scommesse calcistiche	55,0	10,5	35,8
Altri giochi (Burraco, roulette, dadi,...)	24,8	20,9	23,3
Bingo	17,4	17,7	17,6
Scommesse virtuali	25,9	6,0	17,4
Slot Machine/Videolottery	21,8	10,6	17,2
Lotto	15,8	18,1	16,9
Superenalotto	14,7	18,4	16,4
Scommesse su altri sport	20,2	6,8	14,6
Scommesse su altri eventi	18,4	7,4	13,9
Poker Texano	16,6	4,9	11,7
10 e Lotto/Win for Life/Eurojackpot	9,6	7,5	8,8
Altri giochi a distanza (Betting exchange, Playsix,...)	6,1	3,2	5,0
Contesti di gioco d'azzardo			
A casa mia o di amici	40,8	50,7	43,8
Bar/tabacchi/Pub	33,6	44,0	36,6
Sale scommesse	41,3	6,3	31,0
Sale giochi	11,4	10,0	11,0
Sale Bingo	7,2	13,0	8,8
Casinò (escluso online)	4,8	5,0	4,9
Circoli ricreativi	1,7	1,8	1,8



Gioco d'Azzardo online: differenze di genere



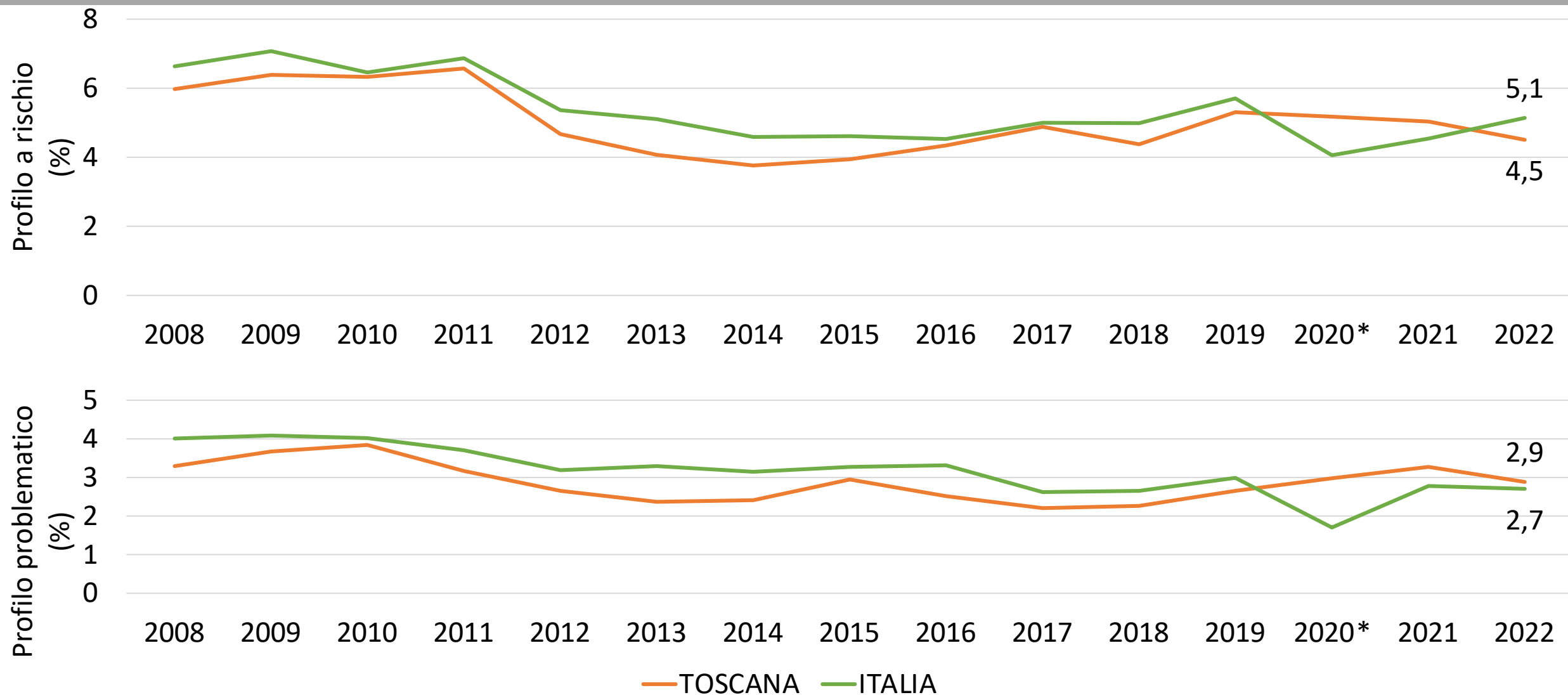
Gioco d'Azzardo online: tipologie, contesti e device tra i giocatori



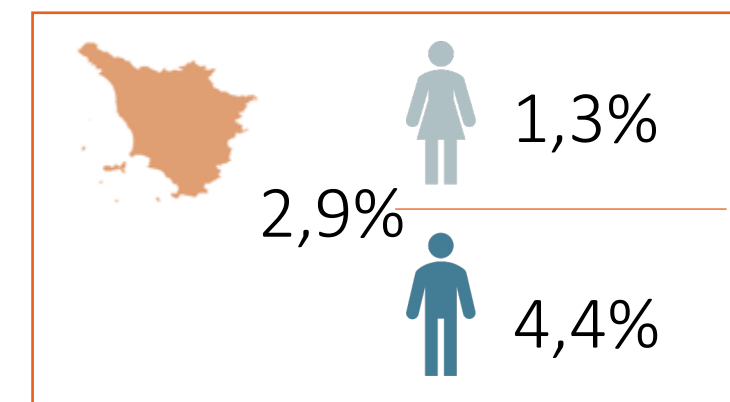
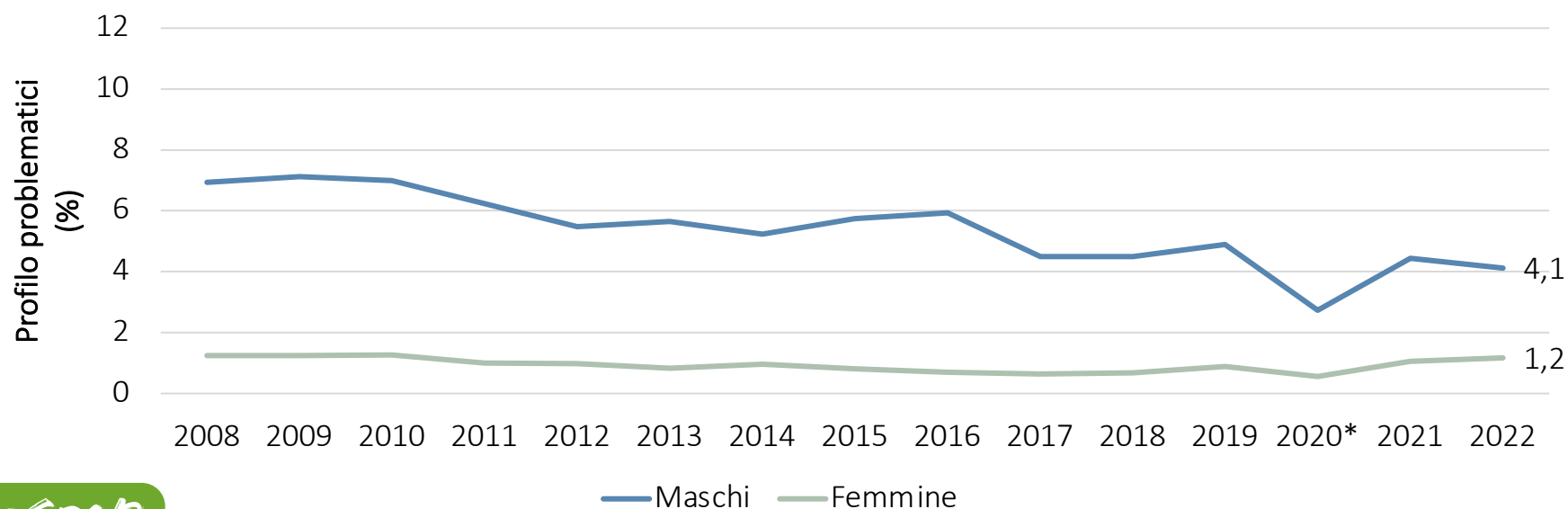
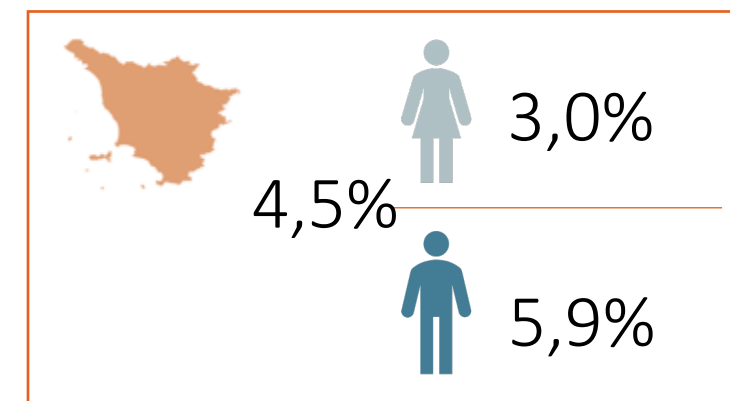
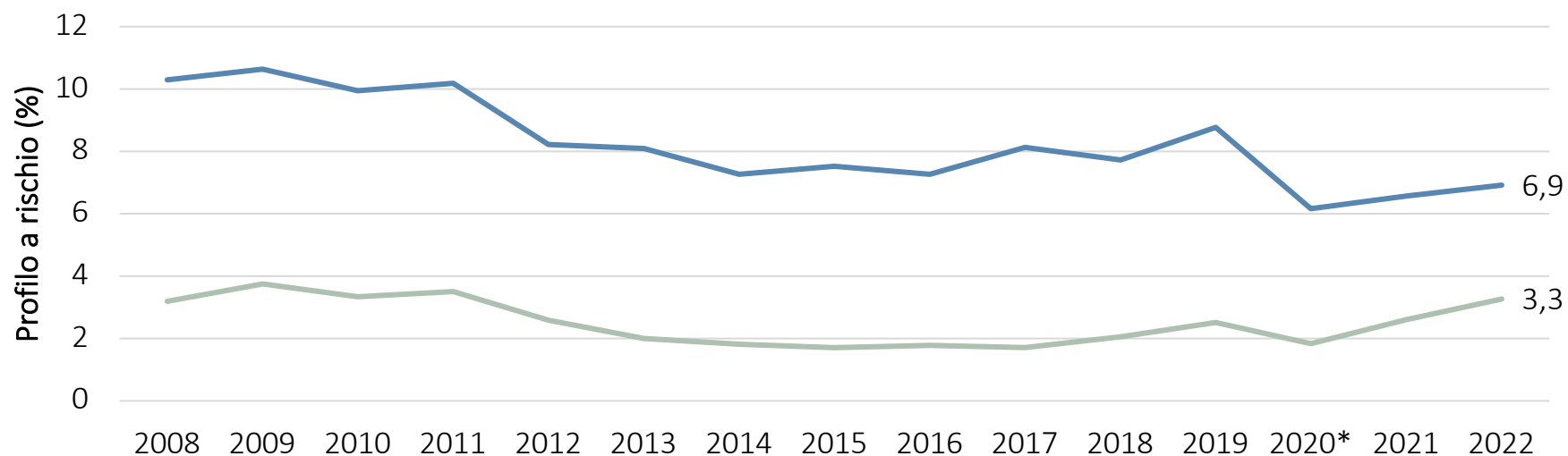
	Maschi	Femmine	Totale
Tipologie di giochi d'azzardo on line			
Totocalcio/Totogol/Scommesse sportive	55,1	16,0	47,3
Altri giochi di casinò virtuali (Roulette, dadi)	28,7	19,4	27,5
Scommesse virtuali	29,1	15,7	26,7
Slot Machine/Videolottery	25,7	20,4	25,2
Gratta&Vinci/10 e Lotto/Win for Life	17,5	40,7	22,1
Poker Texano o altri giochi con le carte	20,3	18,8	20,4
Scommesse su altri eventi	21,9	8,7	19,2
Bingo	9,8	32,5	14,5
Lotto/Superenalotto	6,5	18,7	9,0
Altri giochi a distanza (Betting exchange, Playsix)	5,5	5,6	5,7
Contesti di gioco d'azzardo			
A casa mia	63,6	49,2	60,1
A casa di amici	45,7	35,6	43,7
A scuola	29,7	4,2	25,3
In luoghi pubblici chiusi (sale giochi, bar)	22,4	14,9	21,1
In luoghi pubblici aperti (piazza, parco)	16,7	23,7	18,8
Sui mezzi di trasporto (tram, autobus)	6,6	3,6	6,4
Device			
Smartphone	75,1	72,0	74,3
PC	36,2	21,4	33,8
Tablet	9,5	19,9	11,9
Console	5,9	8,0	6,7
TV	1,9	2,3	2,4



Profili di rischio: *trend* di prevalenza nazionale e regionale



Profili di rischio: *trend* di prevalenza per genere



Profili di rischio: caratteristiche dei giocatori a rischio o problematici

	No problem	At risk	Problem
Giocatori d'azzardo <i>online</i>	12,2	32,0	55,8

Tra i giocatori a rischio o problematici vi è una maggiore percentuale di giocatori online

Quasi il **28%** dei giocatori a rischio o problematici ha giocato a 5 o più giochi contro il **6%** osservato tra i giocatori non a rischio

Profili di rischio: tipologie e contesti



	Totale	No problem	At risk	Problem
Tipologie di giochi d'azzardo				
Gratta e Vinci	70,5	70,8	70,6	74,8
Lotto	16,9	14,2	20,1	38,6
Super Enalotto	16,4	14,3	15,6	34,5
10 e lotto/Win for life	8,8	6,2	14,0	32,0
Bingo	17,6	15,5	17,5	41,3
Slot machine/Videolottery	17,2	14,1	29,1	50,4
Scommesse calcistiche	35,8	31,3	54,7	68,1
Scommesse su altri sport	14,6	10,8	24,5	46,6
Scommesse su altri eventi	13,9	10,2	23,7	45,4
Scommesse virtuali	17,4	12,6	38,6	59,0
Poker texano	11,7	9,3	15,2	35,0
Altri giochi (poker, burraco, roulette, dadi, ...)	23,3	20,8	31,5	53,7
Altri giochi a distanza (Betting exchange, Playsix, ...)	5,0	2,6	5,4	30,3
Contesti di gioco d'azzardo				
Sale scommessa	31,0	28,7	32,1	45,7
Sale bingo	8,8	6,5	8,7	25,0
Casinò	4,9	3,2	6,4	11,7
Circoli ricreativi	1,8	0,9	2,4	6,6
Bar/tabacchi/pub	36,6	36,8	34,6	45,8
Sale gioco	11,0	8,6	14,1	20,8
A casa propria o di amici	43,8	45,4	45,9	37,8
Online	31,0	28,7	32,1	45,7

Profili di rischio: false credenze e prossimità



	Totale	No problem	At risk	Problem
"Secondo te c'è qualcuno che riesce a diventare ricco giocando d'azzardo?"				
Impossibile	15,9	16,2	15,8	14,1
Si se bravo	40,0	39,3	42,9	43,3
Si se fortunato	31,0	31,1	27,3	27,0
Si se bravo e fortunato	13,2	13,5	14,0	15,6
"Secondo te, in quali di questi gruppi di giochi conta anche l'abilità del giocatore?"				
Gratta&Vinci/10 e lotto/Win for life	16,7	15,3	21,2	20,8
Lotto/Super Enalotto	11,5	10,7	13,5	13,2
Totocalcio/scommesse sportive	47,8	46,7	56,6	50,1
Scommesse su altri eventi	33,9	34,0	38,5	36,7
Bingo	19,0	19,1	19,4	18,7
Slot machine/Videolottery	17,4	17,5	15,5	13,5
Poker texano/altri giochi con le carte	61,1	62,7	64,6	45,5
Altri giochi (Roulette, dadi, Betting exchange, Playsix, ...)	35,1	36,5	28,4	28,0
Prossimità con altri giocatori				
Almeno un genitore ha giocato d'azzardo	33,6	31,9	49,1	47,2
La maggior parte/tutti gli amici giocano d'azzardo	6,8	5,0	13,8	29,1



Profili di rischio: percezione del rischio

	Giocatori non a rischio	Giocatori a rischio	Giocatori problematici
Giocare meno di una volta a settimana			
Rischio moderato/elevato	44,0	44,4	42,2
Rischio minimo/nessun rischio	29,5	30,4	35,4
Non so	26,5	25,1	22,4
Giocare più di una volta a settimana			
Rischio moderato/elevato	63,5	65,5	59,4
Rischio minimo/nessun rischio	10,7	9,7	18,6
Non so	25,9	24,8	22,0



Fattori associati: rapporto con se stessi e gli altri



	Non giocatori	Giocatori non a rischio	Giocatori a rischio/problematici
Essere soddisfatti del rapporto con la madre	79,4	78,9	70,5
Essere soddisfatti del rapporto con il padre	67,3	68,0	64,4
Essere soddisfatti del rapporto con gli amici	83,0	85,1	81,8
Essere soddisfatti della situazione economico-finanziaria	68,1	68,1	65,3
Essere soddisfatti della propria salute	79,3	80,6	72,1
Essere soddisfatti di sé stessi	56,3	57,4	66,6

Fattori associati: propensione al rischio

	Non giocatori	Giocatori non a rischio	Giocatori a rischio/problematici
Zuffe o risse	30,6	46,7	65,6
Guai con la polizia e/o segnalazioni al prefetto	4,4	7,1	21,8
Coinvolgimento in rapporti sessuali non protetti	11,4	11,4	30,1
Rubare qualcosa del valore di 10 euro o più	5,5	10,6	19,9
Danneggiare beni pubblici o privati di proposito	3,5	6,1	16,1
Vendere oggetti rubati	1,8	2,3	10,1
Utilizzo di Internet a rischio	11,9	14,2	22,8

Fattori associati: uso di sostanze

	Non giocatori	Giocatori non a rischio	Giocatori a rischio/problematici
Aver fumato quotidianamente sigarette nell'ultimo anno	13,9	20,5	33,8
Aver bevuto alcolici nell'ultimo anno	70,1	84,6	91,8
Aver fatto <i>Binge Drinking</i> nel mese	23,0	33,5	52,5
Aver utilizzato Energy Drink nell'anno	40,0	54,9	68,7
Uso di psicofarmaci spm	8,5	11,9	21,5
Uso di almeno una sostanza illegale	18,1	18,1	43,4

Gaming e Gioco d'Azzardo in letteratura

Computers in Human Behavior 131 (2022) 107219



Contents lists available at ScienceDirect

Computers in Human Behavior

journal homepage: www.elsevier.com/locate/comphumbeh



The relationship between videogame micro-transactions and problem gaming and gambling: A systematic review

Erin Gibson^{a,*}, Mark D. Griffiths^b, Filipa Calado^b, Andrew Harris^b

^a Department of Psychology, Nottingham Trent University, Nottingham, UK

^b International Gaming Research Unit, Psychology Department, Nottingham Trent University, 50 Shakespeare Street, Nottingham, NG1 4FQ, UK



Available online at www.sciencedirect.com

ScienceDirect

The convergence of gambling and monetised gaming activities

Daniel L King¹ and Paul H Delfabbro²

Current Opinion in
Behavioral
Sciences



Addictive Behaviors 96 (2019) 26–34



Contents lists available at ScienceDirect

Addictive Behaviors

journal homepage: www.elsevier.com/locate/addictbeh



Associations between loot box use, problematic gaming and gambling, and gambling-related cognitions

Gabriel A. Brooks^{*}, Luke Clark

Centre for Gambling Research at UBC, Department of Psychology, University of British Columbia, 2136 West Mall, Vancouver, BC V6T 1Z4, Canada



Journal of Gambling Studies (2019) 35:559–569
<https://doi.org/10.1007/s10899-018-9798-3>

ORIGINAL PAPER



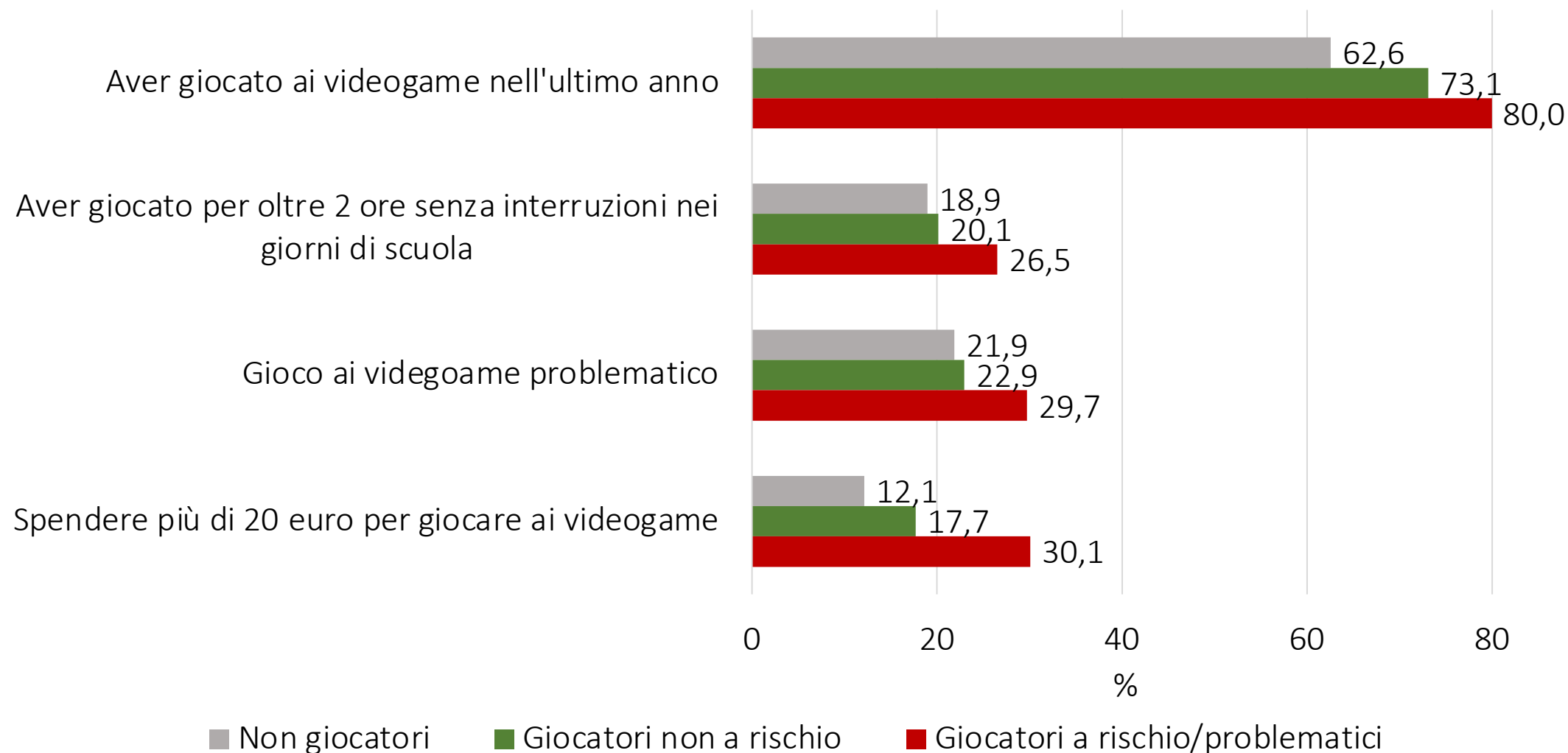
The Relationship Between Video Gaming, Gambling, and Problematic Levels of Video Gaming and Gambling

James Sanders¹ · Robert Williams¹

Published online: 18 August 2018

© Springer Science+Business Media, LLC, part of Springer Nature 2018

Gaming e Gioco d'Azzardo tra gli studenti





Agorà Telematica



La piattaforma digitale per il monitoraggio del gioco d'azzardo in Toscana

Cerca



Comunità di pratica

Normative

Notizie

Eventi

Piano Regionale

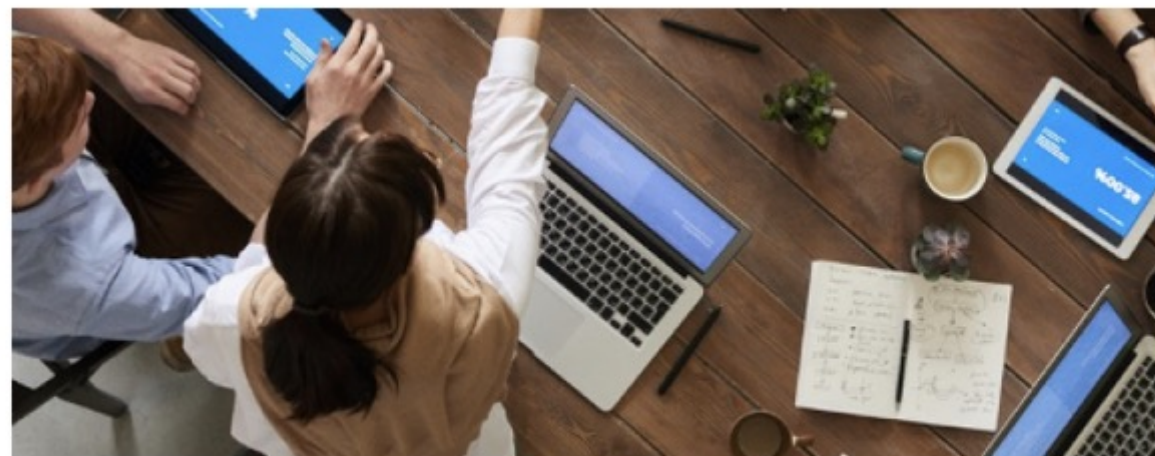
Dati di popolazione

Documenti

Lotta al gioco d'azzardo, pubblicati bandi per la co- progettazione

Sono stati pubblicati sul sito di Anci Toscana i bandi per la coprogettazione di un nuovo percorso innovativo per il contrasto al gioco d'azzardo e al connesso disturbo

Scopri





Conclusioni

- Nel 2022 si stima un aumento del 18% della raccolta nazionale da gioco d'azzardo rispetto al 2021.
- A fronte di una diminuzione generale della raccolta del gioco in epoca di COVID si è osservato un aumento del gioco ONLINE che ha superato quello ON SITE. Nel 2022 la raccolta complessiva del gioco a distanza a livello nazionale risulta superiore a 70 miliardi.

Conclusioni 2/4

- Nel 2022, il 43% della popolazione in Italia ha giocato d'azzardo. Il dato è in crescita rispetto a quanto rilevato nel 2017.
- Il gioco Online è più che raddoppiato in 5 anni ed è diffuso prevalentemente fra i giovani (under 35) di genere maschile.
- Si stima che circa **800.000 persone** (1,7%) presentino un **profilo di rischio moderato/severo per DGA**. Il dato è in diminuzione.
- I giocatori con profilo di rischio per DGA sono prevalentemente di genere maschile (M/F 4:1) e under 40.

Conclusioni 4/4

- Nella popolazione adulta, sia per il gioco d'azzardo ONSITE (36,4%) e ONLINE (5,5%) nell'anno, la Toscana si colloca al di sotto del dato nazionale (ONSITE=41,9%; ONLINE=7,3%).
- Rispetto ai profili di gioco, circa l'11% dei residenti toscani mostra un profilo di gioco definibile «a rischio» contro il 9,0% osservato a livello nazionale.
- Infine, tra gli studenti toscani, si osservano prevalenze di gioco nell'anno (51,5%) e problematico (2,9%) più alte rispetto al dato italiano (gioco nell'anno: 50,9%; gioco problematico: 2,6%).

Conclusioni 3/4

- Oltre la metà degli studenti, quasi 1 milione e 300mila, ha giocato d'azzardo nel 2022, il dato è in crescita. La diffusione del gioco Online presenta una battuta d'arresto.
- **Prosegue la crescita** dei giovanissimi che presentano un profilo di rischio per DGA **moderato o problematico**, rapporto di genere quasi doppio fra i ragazzi. Il dato della regione Toscana è in Linea con il dato nazionale
- Quasi il 28% dei giocatori a rischio o problematici ha giocato a 5 o più giochi e vi è una maggiore percentuale di giocatori online.

Un terzo degli studenti con profilo a rischio per il gioco d'azzardo presenta anche un profilo di rischio per il gaming

Uno spunto di riflessione



Il gioco d'azzardo è un fenomeno complesso e multi componenziale che necessita di un monitoraggio costante soprattutto tra i più giovani.

L'individuazione di fattori associati ai comportamenti di gioco a rischio, è determinante sia per aiutare i ragazzi a compiere scelte più consapevoli sia per sviluppare policy adeguate al contrasto.

Grazie per l'attenzione

Sabrina Molinaro Ph.D

Responsabile Lab. Epidemiologia e ricerca sui servizi sanitari
Istituto di Fisiologia Clinica
Consiglio Nazionale delle Ricerche

www.epid.ifc.cnr.it



@EpidemiologiaRicercaCNR



Consiglio Nazionale delle Ricerche
IFC - Istituto di Fisiologia Clinica



Ringraziamenti

Claudia Luppi

Marina Baroni

Silvia Biagioni

tutto il Lab. Epidemiologia e ricerca sui servizi sanitari