



Decreto del Direttore n. 1151 del 1 luglio 2020

Oggetto: SOSPENSIONE PARZIALE PER RAGIONI ECCEZIONALI AI SENSI DELL'ART. 107 C.1 DEL DLGS 50/2016 DELL'ESECUZIONE DEL CONTRATTO STIPULATO TRA ANCI TOSCANA E CONKARMÀ - ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE PER LA PROMOZIONE DI ATTIVITA' DI GIOCO SOCIALIZZANTI COME AZIONE DI CONTRASTO AI FENOMENI DEL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO - ARP 6 - CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002.

IL DIRETTORE

Visti:

- il vigente Statuto di Anci Toscana;
- il Codice dei contratti pubblici Decreto Legislativo 18 aprile 2016 n. 50 e ss.mm.ii.;
- il Decreto del Presidente della Repubblica del 28 dicembre 2000 n. 445, e ss.mm.ii., Testo unico delle disposizioni legislative e regolamentari in materia di documentazione amministrativa;
- la Legge 7 agosto 1990 e ss.mm.ii., n. 241, recante le Norme sul procedimento amministrativo;
- il Regolamento interno per l'individuazione degli operatori economici nelle procedure di acquisizione di cui all'art. 36 del d.lgs. 18/04/2016 n. 50 e ss.mm.ii. e per il conferimento di incarichi professionali vigente;

Premesso che:

- L'art. 107, comma 1 del d.lgs. n. 50/2016 stabilisce in tutti i casi in cui ricorrano circostanze speciali che impediscono in via temporanea che i lavori procedano utilmente a regola d'arte, e che non siano prevedibili al momento della stipulazione del contratto, si può disporre la sospensione dell'esecuzione del contratto,
- L'art. 23 del d.m. n. 49/2018 disciplina le modalità specifiche per la sospensione e per la ripresa delle prestazioni di servizio / di fornitura;
- in data 12 giugno 2020 è pervenuta a questo Ente la comunicazione via PEC avente per Oggetto: DGR n.771/2018 "Piano regionale di contrasto al Gioco d'Azzardo" – Proroga Azioni della Direzione Diritti di Cittadinanza e Coesione Sociale della Regione Toscana, Settore Organizzazione delle cure e Percorsi di Cronicità a firma del Dirigente Responsabile dr. Mauro Maccari, con la quale si concede una proroga di almeno sei mesi dei progetti non ancora conclusi di cui all'Accordo tra Regione Toscana e ANCI Toscana (DGRT n.1138/2018);
- il Decreto di aggiudicazione all'operatore economico **CONKARMA - ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE** dell'appalto in oggetto risulta essere il n. 1377 del 29 luglio 2019 e non il n. 836 del 2 maggio 2019, come erroneamente riportato nel verbale allegato;

Preso atto che:

- la diffusione del virus Covid-19 ha determinato una situazione per la quale è stata dichiarata l'emergenza e in relazione alla quale sono stati adottati vari provvedimenti normativi finalizzati al contenimento del contagio e alla migliore gestione delle situazioni di criticità derivanti dallo stesso, con la definizione di misure rivolte sia ai cittadini sia alle organizzazioni pubbliche e private;
- in data 25 giugno 2020 le parti hanno rilevato la necessità di sospendere alcune attività previste dal contratto in oggetto, procedendo alla contestuale stesura del verbale di sospensione parziale dello stesso che si allega al presente Decreto a formarne parte integrante e sostanziale (All."A");



- o in data 30 giugno 2020 il dott. Andrea De Conno, DEC dell'appalto in oggetto, ha provveduto a trasmettere al RUP il suddetto verbale; redatto ai sensi dell'art. 107, comma 1 del d.lgs. n. 50/2016;

Tutto ciò premesso,

DECRETA

- o di approvare il verbale del 25 giugno 2020 redatto dal DEC ai sensi dell'art. 107, comma 1 del d.lgs. n. 50/2016 che si allega al presente Decreto a formarne parte integrante e sostanziale (All "A");
- o di considerare sospese le attività ivi descritte relative al contratto per la **LA PROMOZIONE DI ATTIVITA' DI GIOCO SOCIALIZZANTI COME AZIONE DI CONTRASTO AI FENOMENI DEL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO - ARP 6 - CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002** per le motivazioni indicate nel verbale e in narrativa ai sensi dell'art. 107, comma 1 del d.lgs. n. 50/2016 con decorrenza dal 4 marzo 2020 fino a successivo ordine di ripresa.

Il Direttore
Simone Gheri

Verbale del 25 giugno 2020

Verbale del direttore dell'esecuzione di sospensione parziale per ragioni eccezionali ex art. 107, comma 1 del d.lgs. n. 50/2016 del contratto stipulato tra Anci Toscana e Conkarma - Associazione di Promozione Sociale dell'appalto per lo svolgimento di azioni di promozione di attività di gioco socializzanti come azione di contrasto ai fenomeni del gioco d'azzardo patologico – ARP 6 CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002.

il direttore dell'esecuzione

Premesso:

- che in data 15 ottobre 2018, Regione Toscana ha approvato con Delibera di Giunta regionale n. 1138, lo "Schema di Accordo di collaborazione tra Regione Toscana e ANCI Toscana finalizzato all'attuazione delle azioni di prevenzione di carattere regionale previste dal Piano regionale di attività per il contrasto al gioco d'azzardo"
- che Regione Toscana ha nominato Anci Toscana soggetto titolare delle azioni suddette al fine di realizzarle e di provvedere al loro coordinamento, supervisione e controllo del corretto adempimento funzionale, amministrativo e contabile;
- con Decreto del Direttore N. 836 del 2 maggio 2019 è stato aggiudicato all'operatore economico **Conkarma-Associazione di Promozione Sociale** l'appalto per lo svolgimento di **azioni promozione di attività di gioco socializzanti come azione di contrasto ai fenomeni del gioco d'azzardo patologico – ARP 6, CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002** con durata prevista fino al 31.12.2020;
- in data 28 novembre 2019 è stato stipulato fra i contraenti di cui sopra il contratto per l'affidamento delle azioni legate alla **promozione di attività di gioco socializzanti come azione di contrasto ai fenomeni del gioco d'azzardo patologico – ARP 6 CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002.** a seguito dell'esito della procedura ad evidenza pubblica di individuazione del contraente;
- è stato nominato direttore all'esecuzione dell'appalto il dott. Andrea De Conno;
- in conformità con il capitolato descrittivo prestazionale, le attività del servizio sono state avviate a far data dal 28/11/2019
- L'art. 107, comma 1 del d.lgs. n. 50/2016 stabilisce in tutti i casi in cui ricorrano circostanze speciali che impediscono in via temporanea che i lavori procedano utilmente a regola d'arte, e che non siano prevedibili al momento della stipulazione del contratto, si può disporre la sospensione dell'esecuzione del contratto,
- L'art. 23 del d.m.n. 49/2018 disciplina le modalità specifiche per la sospensione e per la ripresa delle prestazioni di servizio;
- che in data in data 12 giugno 2020 è pervenuta a questo Ente la comunicazione via PEC avente per Oggetto: **DGR n.771/2018 "Piano regionale di contrasto al Gioco d'Azzardo" – Proroga Azioni** della Direzione Diritti di Cittadinanza e Coesione Sociale della Regione Toscana, Settore Organizzazione delle cure e Percorsi di Cronicità a firma del Dirigente Responsabile dr. Mauro Maccari, con la quale si concede la proroga dei progetti non ancora conclusi di cui all'Accordo tra Regione Toscana e ANCI Toscana (DGRT n.1138/2018)



tutto ciò premesso

si dà atto:

- che in data 25 giugno 2020 alle ore 15.30 il direttore dell'esecuzione, Dott. Andrea De Conno con l'intervento in remoto mediante videoconferenza della dott.ssa Giulia Baldetti quale responsabile dell'attività contrattuale dell'operatore economico **Conkarma-Associazione di Promozione Sociale** esecutore dell'appalto per lo svolgimento **azioni promozione di attività di gioco socializzanti come azione di contrasto ai fenomeni del gioco d'azzardo patologico – ARP 6 CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002** ha rilevato che la diffusione del virus Covid-19 ha determinato una situazione per la quale è stata dichiarata l'emergenza e in relazione alla quale sono stati adottati vari provvedimenti finalizzati al contenimento del contagio e alla migliore gestione delle situazioni di criticità derivanti dallo stesso, con la definizione di misure rivolte sia ai cittadini sia alle organizzazioni pubbliche e private;
- che a fronte di quanto disposto, in particolare, dal complessivo quadro normativo derivante dal d.l. n. 6/2020 conv. in l. n. 13/2020 e dal d.l. n. 19/2020, nonché dal d.P.C.M. 22 marzo 2020, il Direttore dell'Esecuzione del Contratto ha verificato in relazione al servizio di **azioni promozione di attività di gioco socializzanti come azione di contrasto ai fenomeni del gioco d'azzardo patologico – ARP 6 CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002** se le attività rientrano tra quelle che possono proseguire o meno in base alle previsioni del suindicato d.P.C.M. 22 marzo 2020;
- che è stato rilevato che l'attività relativa al servizio di **azioni promozione di attività di gioco socializzanti come azione di contrasto ai fenomeni del gioco d'azzardo patologico – ARP 6 CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002** rientra tra quelle che non possono proseguire, in quanto non inclusa nell'elenco di cui all'allegato 1 del d.P.C.M. 22 marzo 2020 e non rientrante nelle ipotesi di cui alle lettere d), e) e f) dell'art. 1, comma 1 dello stesso decreto;
- che pertanto è risultato obbligatorio sospendere le attività che non si sono potute svolgere per causa di forza maggiore dovuta all'emergenza sanitaria da diffusione del virus Covid-19.

considerato che

- che la situazione emergenziale determinata dalla diffusione del virus Covid-19 si configura come circostanza speciale, non prevedibile al momento della stipulazione del contratto, che impedisce in via temporanea che i lavori procedano utilmente a regola d'arte, rientrante pertanto nella fattispecie definita dall'art. 107, comma 1 del d.lgs. n. 50/2016; in particolare le condizioni determinate dalla situazione connesse con l'interruzione delle attività scolastiche prevista dalla normativa nazionale e regionale di prevenzione COVID ha reso impossibile il coinvolgimento fisico di ragazzi e ragazze in età scolare ed inoltre l'attività che prevedeva la presenza di scolaresche provenienti da più luoghi della Regione Toscana
- in rapporto alla situazione sopra descritta, non sono sviluppabili soluzioni alternative che consentano la normale prosecuzione dell'appalto per le specifiche attività sotto indicate;
- che è pertanto necessario disporre ai sensi dell'art. 107, comma 1 del d.lgs. n. 50/2016 la sospensione delle attività relative a:

Obiettivo 4

Promozione dell'attività didattica e del gioco libero

Attività d)

Azione didattica e di gioco libero con gli scacchi e la dama (*copertura target previsto da completare su Livorno*)

Obiettivo 5

Promozione di azioni di comunicazione e disseminazione finale

Attività e)

1. un evento agonistico tra gli istituti comprensivi coinvolti a Livorno per decretare la classe vincitrice nella zona
2. un evento agonistico tra gli istituti comprensivi coinvolti in Valdarno per decretare la classe vincitrice nella zona
- 3 un evento di restituzione finale a Firenze con il coinvolgimento della Regione Toscana, del Comune di Firenze e di Anci.

L'evento di restituzione finale sarà un momento di gara agonistica in cui le classi vincitrici di ciascuna zona si sfideranno tra loro. In una piazza centrale (o in altro spazio ritenuto idoneo), verranno realizzate anche una scacchiera e una damiera vivente. L'iniziativa, oltre a coinvolgere tutte le scuole e le classi partecipanti, le famiglie degli alunni, campioni di scacchi e di dama e le istituzioni locali permetterà di far conoscere a livello regionale il progetto e le tematiche legate al gioco d'azzardo: nell'occasione, sarà realizzato un seminario durante il quale verrà illustrato il progetto e i risultati ottenuti con l'obiettivo di renderlo replicabile in altre zone della Toscana.

rilevato che

- sono state già effettuate le prestazioni descritte nell'allegato A) facente parte integrante del presente verbale di sospensione in relazione al cronogramma di cui all'allegato B) facente parte integrante del presente verbale;
- le attività interrotte alla data del 4 marzo 2020 così come descritte nell'offerta tecnica sono, in particolare, le seguenti:

Obiettivo 4

Promozione dell'attività didattica e del gioco libero

Attività d)

Azione didattica e di gioco libero con gli scacchi e la dama (copertura target previsto da completare su Livorno)

Obiettivo 5

Promozione di azioni di comunicazione e disseminazione finale

Attività e)

1. un evento agonistico tra gli istituti comprensivi coinvolti a Livorno per decretare la classe vincitrice nella zona
2. un evento agonistico tra gli istituti comprensivi coinvolti in Valdarno per decretare la classe vincitrice nella zona
- 3 un evento di restituzione finale a Firenze con il coinvolgimento della Regione Toscana, del Comune di Firenze e di Anci.

L'evento di restituzione finale sarà un momento di gara agonistica in cui le classi vincitrici di ciascuna zona si sfideranno tra loro. In una piazza centrale (o in altro spazio ritenuto idoneo), verranno realizzate anche una scacchiera e una damiera vivente. L'iniziativa, oltre a coinvolgere tutte le scuole e le classi partecipanti, le famiglie degli alunni, campioni di scacchi e di dama e le istituzioni locali permetterà di far conoscere a livello regionale il progetto e le tematiche legate al gioco d'azzardo: nell'occasione, sarà realizzato un seminario durante il quale verrà illustrato il progetto e i risultati ottenuti con l'obiettivo di renderlo replicabile in altre zone della Toscana.

tenuto conto

- che il coordinatore del Progetto rappresentante dell'operatore economico convenuto non ha formulato osservazioni;
- che le attività oggetto del presente appalto sono legate al finanziamento di RT statuito con Delibera di Giunta regionale n. 1138,

dispone

- che a far data dal 4 marzo 2020 e per le motivazioni sopra esposte è stato impossibile svolgere le seguenti attività che risultano quindi sospese a partire dalla data suddetta:

Obiettivo 4

Promozione dell'attività didattica e del gioco libero

Attività d)

Azione didattica e di gioco libero con gli scacchi e la dama (copertura target previsto da completare su Livorno)



Obiettivo 5

Promozione di azioni di comunicazione e disseminazione finale

Attività e)

1. un evento agonistico tra gli istituti comprensivi coinvolti a Livorno per decretare la classe vincitrice nella zona
2. un evento agonistico tra gli istituti comprensivi coinvolti in Valdarno per decretare la classe vincitrice nella zona
- 3 un evento di restituzione finale a Firenze con il coinvolgimento della Regione Toscana, del Comune di Firenze e di Anci.

L'evento di restituzione finale sarà un momento di gara agonistica in cui le classi vincitrici di ciascuna zona si sfideranno tra loro. In una piazza centrale (o in altro spazio ritenuto idoneo), verranno realizzate anche una scacchiera e una damiera vivente. L'iniziativa, oltre a coinvolgere tutte le scuole e le classi partecipanti, le famiglie degli alunni, campioni di scacchi e di dama e le istituzioni locali permetterà di far conoscere a livello regionale il progetto e le tematiche legate al gioco d'azzardo: nell'occasione, sarà realizzato un seminario durante il quale verrà illustrato il progetto e i risultati ottenuti con l'obiettivo di renderlo replicabile in altre zone della Toscana.

Che le suddette attività sono da considerarsi sospese fino a quando non vi saranno nuovamente le condizioni per il loro svolgimento;

- Che le suddette attività saranno comunque svolte non appena possibile in quanto legate al Progetto per lo svolgimento di **azioni promozione di attività di gioco socializzanti come azione di contrasto ai fenomeni del gioco d'azzardo patologico – ARP 6, CIG 7883664D54 CUP B59E18000250002** e al finanziamento di cui sopra, pertanto dovranno comunque considerarsi necessarie al fine di una corretta esecuzione del contratto;
- Che il Responsabile Unico del Procedimento disporrà l'ordine di ripresa delle attività e successivamente il DEC comunicherà all'appaltatore la data in cui le stesse potranno ripartire;
- che l'appaltatore provveda, al fine di salvaguardare i servizi già svolti a proseguire le attività ancora in essere e a mantenere costanti rapporti con il referente ANCI Toscana per i Progetti di contrasto al Disturbo del Gioco d'Azzardo;
- che al termine della sospensione, l'appaltatore presenti un nuovo Cronoprogramma in accordo con Anci Toscana, nel rispetto delle attività da svolgere secondo l'offerta tecnica presentata in sede di gara e le tempistiche stabilite con la nuova scadenza del contratto;

Sulla base di quanto esposto è stato redatto il presente verbale in unica copia che, previa lettura e conferma delle parti presenti alla stesura, viene sottoscritto anche dall'appaltatore, da remoto in segno della più ampia accettazione. Copia del presente verbale sottoscritto tra le parti sarà inviata all'appaltatore.

Il presente verbale sarà inviato al Responsabile Unico del Procedimento entro cinque giorni dalla data della sua redazione.

Data, 25giugno 2020

Il direttore dell'esecuzione .. *Andrea Be. Panni*

Il rappresentante dell'appaltatore.. *Giulio Baldoni*

ARP 6 "Gioco scaccia gioco. Allenare la mente per sconfiggere il gioco d'azzardo"

Estensore Giulia Baldetti, coordinatrice del progetto

dal 03/09/19 al 31/12/19

Territorio Valdarno aretino, Comune di Livorno

Soggetto Attuatore Conkarma A.P.S.

| | |
|--------------------|---|
| Estensore scheda | Giulia Baldetti, coordinatrice del progetto |
| Relazione progetto | ARP 6 "Gioco scaccia gioco. Allenare la mente per sconfiggere il gioco d'azzardo" |
| Periodo | dal 01/09/19 al 30/09/19 |
| Territorio | Valdarno aretino |
| Soggetto attuatore | Conkarma A.P.S. |
| Obiettivo | 1 |
| Azione | A |
| Indicatori | N. operatori coinvolti |

| Attività effettuata | |
|---|---|
| Formazione di 16 ore sul gioco degli scacchi (secondo le metodologie del protocollo federale) degli operatori socio-educativi del Valdarno aretino per l'attuazione dell'attività didattica e di gioco libero nelle scuole del proprio territorio. Formazione curata da un istruttore della Federazione Scacchistica Italiana e di Livorno Scacchi A.S.D., partner del progetto (vedi avalimento). Preparazione degli interventi nelle scuole del Valdarno: organizzazione di ogni singolo intervento, predisposizione del materiale. | |
| Risultati attesi | Risultati raggiunti |
| Formazione di almeno l'80% degli operatori coinvolti | Formazione del 100% degli operatori coinvolti |

| Risorse umane | | |
|----------------------------------|----------------------------|--------------------|
| Periodo dal 01/09/19 al 30/09/19 | | |
| N° operatori | Qualifica | Totale ore periodo |
| 1 | Coordinatrice del progetto | 28 |
| 1 | Formatore Livorno scacchi | 28 |
| 9 | Operatori | 211,5 |
| 1 | Amministratore | 10,5 |

| | |
|--------------------|---|
| Estensore scheda | Giulia Baldetti, coordinatrice del progetto |
| Relazione progetto | ARP 6 "Gioco scaccia gioco. |



| | |
|--------------------|---|
| | Allenare la mente per sconfiggere il gioco d'azzardo" |
| Periodo | dal 01/09/19 al 31/10/19 |
| Territorio | Valdarno aretino |
| Soggetto attuatore | Conkarma A.P.S. |
| Obiettivo | 2 |
| Azione | B1 B2 |
| Indicatori | N. Dirigenti scolastici e insegnanti coinvolti |
| | N. istituzioni scolastiche partecipanti |
| | N. istituzioni scolastiche presenti sul territorio |

| Attività effettuata | |
|--|---|
| Sensibilizzazione e coinvolgimento delle scuole e della cittadinanza del Valdarno aretino dove si realizza il progetto, attraverso: un incontro preliminare di presentazione del progetto in sede di Conferenza zonale per l'Educazione e l'Istruzione alla presenza di Sindaci/Assessori dei Comuni, Funzionari degli Uffici Scuola/Sociale, Dirigenti Scolastici e insegnanti referenti; un convegno pubblico su gioco d'azzardo/ludopatia e di presentazione del progetto con la partecipazione dei soggetti coinvolti e di esponenti nazionali e regionali della lotta all'azzardo | |
| Risultati attesi | Risultati raggiunti |
| Partecipazione di almeno l'80% dei Dirigenti e degli insegnanti coinvolti | Partecipazione del 100% dei Dirigenti e degli insegnanti coinvolti |
| Partecipazione di almeno l'80% delle istituzioni scolastiche presenti sul territorio | Partecipazione del 100% delle istituzioni scolastiche presenti sul territorio |

| Risorse umane | | |
|----------------------------------|---------------------------------------|-----|
| Periodo dal 01/09/19 al 31/10/19 | | |
| 1 | Coordinatrice del progetto | 15 |
| 1 | Referente del soggetto partner Libera | 10 |
| 2 | Formatori Livorno scacchi | 17 |
| 1 | Responsabile della comunicazione | 14 |
| 1 | Fotografo | 5,5 |
| 1 | Operatore socio-educativo | 3,5 |
| 1 | Amministratore | 2 |

| | |
|------------------|--------------------------------|
| Estensore scheda | Giulia Baldetti, coordinatrice |
|------------------|--------------------------------|

| | |
|--------------------|---|
| | del progetto |
| Relazione progetto | ARP 6 "Gioco scaccia gioco. Allenare la mente per sconfiggere il gioco d'azzardo" |
| Periodo | dal 01/11/19 al 12/12/19 |
| Territorio | Valdarno aretino; Comune di Livorno |
| Soggetto attuatore | Conkarma A.P.S. |
| Obiettivo | 2 |
| Azione | C |
| Indicatori | N. insegnanti coinvolti |

| Attività effettuata | |
|---|--|
| Formazione di 8 ore degli insegnanti delle classi coinvolte per l'insegnamento delle regole del gioco, con accenni a strategia, tecnica e tattica e una breve panoramica sulla storia e sul rapporto con altre discipline di studio; corso tenuto da istruttori della Federazione Scacchistica Italiana e di Livorno Scacchi A.S.D., partner del progetto (vedi avvalimento). | |
| Risultati attesi | Risultati raggiunti |
| Formazione di almeno l'80% degli insegnanti coinvolti (Valdarno: richiesta di almeno 1 insegnante per classe - 63 classi coinvolte; Livorno: adesioni attraverso programma di "Scuola e città" del CRED di Livorno - Quinta edizione del progetto, insegnanti già formati) | Partecipazione del 103% degli insegnanti coinvolti (Valdarno aretino) e del 33% circa degli insegnanti coinvolti (Livorno) |

| Risorse umane | | |
|----------------------------------|----------------------------------|----|
| Periodo dal 01/11/19 al 12/12/19 | | |
| 1 | Coordinatrice del progetto | 16 |
| 2 | Formatori Livorno scacchi | 44 |
| 1 | Responsabile della comunicazione | 9 |
| 1 | Amministratore | 7 |

ARP 6 "Gioco scaccia gioco. Allenare la mente per sconfiggere il gioco d'azzardo"

Estensore Giulia Baldetti, coordinatrice del progetto

dal 02/12/2019 al 03/06/2020

Territorio Valdarno aretino, Comune di Livorno

Soggetto Attuatore Conkarma A.P.S.

| | |
|--------------------|---|
| Estensore scheda | Giulia Baldetti, coordinatrice del progetto |
| Relazione progetto | ARP 6 "Gioco scaccia gioco. Allenare la mente per sconfiggere il gioco d'azzardo" |
| Periodo | dal 02/12/2019 al 05/03/2020 |
| Territorio | Valdarno aretino |
| Soggetto attuatore | Conkarma A.P.S. |
| Obiettivo | 4 |
| Azione | D |
| Indicatori | N° insegnanti coinvolti che partecipano all'attività didattica |
| | N° studenti coinvolti nell'attività didattica |

| Attività effettuata | |
|--|--|
| Attività didattica e gioco libero degli scacchi curata da operatori formati (obiettivo 1, azione A) secondo le metodologie previste dal protocollo federale, alla presenza degli insegnanti che hanno partecipato alla formazione (obiettivo 2, azione C) e in sinergia con loro. Le classi coinvolte nel Valdarno aretino sono state 63. Per ogni classe sono state effettuate 10 ore di insegnamento delle regole del gioco, delle nozioni elementari di strategia, tecnica e tattica, della psicologia del giocatore, oltre che della storia della disciplina, e di gioco libero, per favorire l'aspetto ludico della disciplina e quello di socializzazione. | |
| Risultati attesi | Risultati raggiunti |
| Almeno 50% degli insegnanti coinvolti nella formazione | Partecipazione del 50% degli insegnanti coinvolti nella formazione (dato inesatto: mancante report insegnanti presenti in classe per operare confronto attraverso registro formazione) |
| Almeno 750 studenti (la metà di 1.500, risultato complessivo atteso considerando le due Zone, Valdarno e Livorno) | Almeno 210 studenti coinvolti nell'attività didattica (dato parziale: mancante numero di studenti di 33 classi) |

| Risorse umane | | |
|--------------------------------------|-----------|--------------------|
| Periodo dal 02/12/2019 al 05/03/2020 | | |
| N° operatori | Qualifica | Totale ore periodo |

| | | |
|---|---------------------------------------|-----|
| 1 | Coordinatrice del progetto | 38 |
| 8 | Operatori | 630 |
| 1 | Amministratore | 30 |
| 1 | Responsabile delle risorse umane | 90 |
| 1 | Responsabile della comunicazione | 20 |
| 1 | Fotografa | 5 |
| 1 | Referente del soggetto partner Libera | 5 |

| | |
|--------------------|---|
| Estensore scheda | Giulia Baldetti, coordinatrice del progetto |
| Relazione progetto | ARP 6 "Gioco scaccia gioco. Allenare la mente per sconfiggere il gioco d'azzardo" |
| Periodo | dal 02/12/2019 al 05/03/2020 |
| Territorio | Comune di Livorno |
| Soggetto attuatore | Livorno Scacchi |
| Obiettivo | 4 |
| Azione | D |
| Indicatori | N° insegnanti coinvolti che partecipano all'attività didattica |
| | N° studenti coinvolti nell'attività didattica |

| Attività effettuata | |
|--|--|
| <p>Attività didattica e gioco libero di scacchi e dama curata da istruttori della Federazione Scacchistica Italiana e della Federazione Italiana Dama, secondo le metodologie previste dai protocolli federali, alla presenza degli insegnanti che hanno partecipato alla formazione (obiettivo 2, azione C) e in sinergia con loro. Le classi coinvolte sono state 42 su 64 (previste) a causa della chiusura delle scuole con Dpcm del 4 marzo 2020; per metà di queste sono state effettuate 10 ore ciascuna di insegnamento di scacchi, delle regole del gioco, delle nozioni elementari di strategia, tecnica e tattica, della psicologia del giocatore, oltre che della storia della disciplina, e di gioco libero, per favorire l'aspetto ludico della disciplina e quello di socializzazione; per l'altra metà sono state svolte 10 ore ciascuna di insegnamento della dama secondo lo stesso programma.</p> | |
| Risultati attesi | Risultati raggiunti |
| Almeno 50% degli insegnanti coinvolti nella formazione | Partecipazione del 50% degli insegnanti coinvolti nella formazione (dato inesatto: mancante report insegnanti presenti in classe per operare confronto attraverso registro formazione) |



| | |
|---|---|
| Almeno 750 studenti (la metà di 1.500, risultato complessivo atteso considerando le due Zone, Valdarno e Livorno) | Almeno 889 studenti coinvolti nell'attività didattica |
|---|---|

| Risorse umane Periodo dal 02/12/2019 al 05/03/2020 | | |
|---|----------------------------|-----|
| 2 | Istruttori Livorno scacchi | 420 |

| | |
|--------------------|---|
| Estensore scheda | Giulia Baldetti, coordinatrice del progetto |
| Relazione progetto | ARP 6 "Gioco scaccia gioco. Allenare la mente per sconfiggere il gioco d'azzardo" |
| Periodo | dal 05/03/2020 al 03/06/2020 |
| Territorio | Comune di Livorno |
| Soggetto attuatore | Livorno Scacchi |
| Obiettivo | 5 |
| Azione | E |
| Indicatori | N. Istituti scolastici partecipanti all'evento |
| | N. studenti partecipanti all'evento |

| Attività effettuata | |
|--|---|
| Evento agonistico tra gli istituti comprensivi coinvolti: un torneo online, il 3 giugno 2020, in aggiunta e non sostitutivo di quello previsto alla Terrazza Mascagni prima dell'emergenza sanitaria a causa del COVID-19. | |
| Risultati attesi | Risultati raggiunti |
| Almeno il 50% degli Istituti scolastici coinvolti | Partecipazione del 50% degli Istituti scolastici coinvolti (dato inesatto: mancante report su appartenenza agli Istituti delle 22 classi non coinvolte a causa della chiusura delle scuole) |
| Almeno il 50% degli studenti coinvolti | Partecipazione del 100% degli studenti coinvolti (un rappresentante di classe per ogni classe coinvolta) |

| Risorse umane Periodo dal 05/03/2020 al 03/06/2020 | | |
|---|----------------------------|----|
| 2 | Istruttori Livorno scacchi | 30 |

**All b) verbale di sospensione
Cronogramma**

| Obiettivo specifico | Attività | Mesi | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------------|----------|------|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| Obiettivo specifico 1 – azione A | Att. 1 | X | | | | | | | | | | | |
| Obiettivo specifico 2 – azione B | Att. 1 | X | | | | | | | | | | | |
| | Att. 2 | | X | | | | | | | | | | |
| Obiettivo specifico 3 – azione C | Att. 1 | | | X | | | | | | | | | |
| Obiettivo specifico 4 – azione D | Att. 1 | | | | X | X | X | X | X | X | | | |
| Obiettivo specifico 5 – azione E | Att. 1 | | | | | | | | | | X | | |

